

## JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES 2.021/2.022 "XXXV EDICIÓN"

### CONDICIONES GENERALES DE PARTICIPACIÓN

**PROTOCOLO COVID:** En el BOJA de 7 de Mayo del 2021, se determinaron los niveles de alerta sanitaria, y en consonancia con el nivel de alerta sanitaria, las medidas temporales de actuación en partidos de competición, y se establecen las siguientes medidas a cumplir por los equipos y público asistente a las instalaciones deportivas municipales:

- Aquel equipo, local, que quiera que asista público a sus encuentros, debe solicitarlo los miércoles antes al fin de semana, estableciendo en este escrito su responsable Covid del partido.
- El equipo local será el encargado y responsable de realizar el listado de asistentes, que se entregará obligatoriamente al final del partido a los responsables de la instalación.
- El público asistente siempre permanecerá sentado y con mascarilla.
- Los vestuarios se utilizarán convenientemente manteniendo la distancia de seguridad de 1,5 metros, y respetando el número máximo que pueden estar dentro de ellos, con las duchas clausuradas.

La distancia de seguridad de 1,5 metros siempre será la norma que marque todos los parámetros de seguridad. Cada entidad deberá nombrar un responsable Covid, que deberá comunicar a la Organización antes del comienzo de la competición.

En el desarrollo de partidos se tendrán que cumplir los protocolos Covid marcados por cada Federación Deportiva.

Esta norma Covid se actualizará en función de los Decretos que publique la Consejería de Salud conforme a la evolución de la Pandemia.

## A) ORGANIZACIÓN GENERAL.

### A.1. CONCEJALÍA DE DEPORTES

El Ayuntamiento de Granada a través de la Concejalía de Deportes, organiza a lo largo de la temporada deportiva, el programa de Juegos Deportivos Municipales, destinado a ofrecer a los granadinos la posibilidad de practicar actividad física saludable en jornadas en las que prima la deportividad y la participación. Se trata de promocionar la práctica deportiva de ocio favoreciendo la proyección de valores como la convivencia, la solidaridad, la integración, la amistad, la diversión, el conocimiento, la salud y el respeto hacia el contrario sobre los resultados y clasificaciones.

#### A.1.1. OFICINA TÉCNICA DE LOS JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES.

Ubicada en el Palacio de Deportes, C/ Torre de Comares, s/n, 18008, Tfno. 958 13 11 17 y tiene como función dar información general de la ejecución del programa, pasar comunicaciones, admisión de inscripciones, tramitación de licencias y/o listados oficiales de participación, actualización de datos e información, atención de la Oficina Electrónica.

#### A.1.2. OFICINA ELECTRÓNICA DE LOS JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES.

Ubicada en la página web de la Concejalía de Deportes, y tiene como función dar información general de la ejecución del programa, facilitar todos los procedimientos como, admisión de inscripciones, tramitación de licencias y/o listados oficiales de participación, actualización de datos e información, modificación de encuentros, etc., además de la atención de la cuenta de correo electrónico ([juegosdeportivos@granada.org](mailto:juegosdeportivos@granada.org)).

## A.2. FEDERACIONES DEPORTIVAS.

Formarán parte de la Organización de los Juegos Deportivos Municipales de Granada, previo acuerdo con las mismas, estableciendo las **normas técnicas específicas** de cada modalidad deportiva, que deberán entregar a la organización antes del comienzo del programa para su difusión e igualmente, se podrá acordar el control propio de la actividad a través de sus **Comités** en primera instancia, aplicando normas y reglamentos. El **reglamento técnico** aplicado en cada deporte, es el marcado por la federación deportiva correspondiente, entendiéndose por reglamento técnico, aquel que especifica y regula las causas propias del juego, con las salvedades de los puntos que se indican en las **presentes condiciones generales de participación y en las normas específicas confeccionadas a tal efecto** y que prevalecerán sobre el reglamento de la federación correspondiente.

## A.3. DELEGADOS DEPORTIVOS.

Los/as Delegados/as Deportivos son las **únicas personas que legalmente representan al equipo o entidad**, y tienen derecho a presentar cualquier reclamación o sugerencia que estimen oportuna. En el caso de algún tipo de incidencia, durante o una vez finalizado el encuentro, deberán informar a la Organización en el plazo de cuarenta y ocho horas. Además, tienen la posibilidad de intervenir como órgano de representación de los participantes y colaborador con la Organización a través del **Comité de Seguimiento**, que será elegido entre todos los delegados una vez finalizado el proceso de inscripción y antes del comienzo de la primera jornada. A la vez, el Comité de Seguimiento, será órgano de reclamación en primera instancia en aquellas modalidades deportivas que se ejecuten en el programa.

## B) ORGANIZACIÓN TÉCNICA.

### B.1. DEPORTES.

**B.1.1.** Las **modalidades deportivas** que pueden acoger los Juegos Deportivos Municipales de Granada, son las siguientes:

BALONCESTO	GIMNASIA RÍTMICA
FÚTBOL SALA	VOLEIBOL

**B.1.2.** El **número mínimo** de equipos ó los participantes individuales necesarios para desarrollar la competición, será determinado por la Organización.

**B.1.3.** El **número de plazas en cada una de las categorías** estará limitado, se establecerá en función de la demanda existente.

**B.1.4.** También, **podrán** organizarse **otras modalidades deportivas**, siempre de acuerdo con el interés existente en un número determinado de participantes y previa presentación de un proyecto donde se refleje el desarrollo de la actividad.

### B.2. CATEGORÍAS.

**B.2.1.** Las **categorías** serán establecidas según el Reglamento Técnico de cada modalidad deportiva, siendo el criterio general el siguiente:

CATEGORÍAS	C. General	Baloncesto	Fútbol Sala	Voleibol	Otras modalidades
Pre-benjamín	2014 y 2015	2014 y 2015	2014 y 2015		
Benjamín	2012 y 2013	2012 y 2013	2012 y 2013	2012 y 2013	
Alevín	2010 y 2011	2010 y 2011	2010 y 2011	2010 y 2011	
Infantil	2008 y 2009	2008 y 2009	2008 y 2009	2008 y 2009	
Cadete	2006 y 2007	2006 y 2007	2006 y 2007	2006 y 2007	
Juvenil	2004 y 2005		2003,2004 y 2005	2003 , 2004 y 2005	
Júnior	2004 y 2005	2004 y 2005			
Sénior	2003 y anteriores	2003 y anteriores	2002 y anteriores	2002 y anteriores	

**B.2.2.** Un jugador/a podrá **inscribirse en una categoría superior**, salvo que no se disponga lo contrario en el Reglamento técnico de una determinada modalidad deportiva, excepto en la categoría veterano.

**B.2.3.** Las **categorías sénior y veterano**, se unificarán en una sola.

**B.2.4.** En las categorías masculinas, se permitirá la **participación de mujeres** en los encuentros, siempre que estén dadas de alta en el equipo correspondiente.

**B.2.5.** De forma excepcional y por causa debidamente justificada, previa autorización del Comité de Seguimiento, se podrá participar en la categoría inmediatamente inferior a la que por edad corresponda. Esta excepción queda supeditada a **discapacitados** con el estudio y aprobación por parte del Comité de Seguimiento de los Juegos.

### **B.3. INSCRIPCIONES.**

#### **B.3.1. PARTICIPANTES.**

**B.3.1.1.** En los Juegos Deportivos Municipales de Granada, podrán participar todos los centros, clubes, asociaciones o cualquier ciudadano que lo desee, siempre que formalicen la inscripción en los plazos establecidos y lo permitan las posibilidades de la Organización.

#### **B.3.2. INCOMPATIBILIDADES.**

**B.3.2.1.** Será incompatible participar en los Juegos Deportivos Municipales de Granada y en las competiciones federadas u otras reguladas por las propias Federaciones Deportivas dentro de la misma modalidad deportiva y temporada, aunque lo haga en diferente categoría, considerándose además, la incompatibilidad, con los Juegos Deportivos Municipales de otro municipio o comarca y Juegos Provinciales. Se considera Fútbol y Fútbol-Sala modalidades deportivas distintas. Excepcionalmente, el Comité de Seguimiento de los J.D.M. estudiará la posibilidad de participar en los encuentros sin tener en cuenta los resultados y siempre sin afectar a la clasificación del resto de los equipos, a aquellos otros equipos que comuniquen, por escrito y antes de la celebración de la primera jornada, que se encuentran en dicha circunstancia.

#### **B.3.3. PLAZOS DE INSCRIPCIÓN.**

**B.3.3.1.** Las inscripciones se podrán realizar **por Internet**, dentro de los siguientes **plazos máximos hasta completar el número de plazas convocadas**:

1. Baloncesto, Fútbol Sala y Voleibol , hasta el día **20 de octubre de 2021**.
2. En el **resto de modalidades deportivas** tendrán convocatoria específica en la web de la Concejalía de Deportes, a partir del mes de **enero de 2022**.

**B.3.3.2.** Para realizar las inscripciones a través de **Internet**, se deberán seguir las instrucciones que aparecerán en la **Oficina Electrónica** de los Juegos Deportivos Municipales, en web de la Concejalía de Deportes, procedimiento **"Inscripción"**, que se encuentra dentro del directorio, Juegos Deportivos Municipales y subdirectorío, **"Sólo para Entidades"**. Previamente, se deberá contactar con el personal de la **Oficina Técnica** de los Juegos Deportivos, para que les sean proporcionadas las **claves y contraseñas** que le permitan acceder al **proceso de inscripción**.

#### **B.3.4. DEPÓSITO Y DERECHOS DE INSCRIPCIÓN.**

**B.3.4.1.** Para participar en los Juegos, será requisito, llevar a cabo un **DEPÓSITO** a la Organización, con una cantidad que irá en función del **número de equipos** que formalicen la inscripción por cada Entidad, Centro o Club.

NÚMERO EQUIPOS	DEPÓSITO
De 1 a 5 equipos	108,50 €
De 6 a 10 equipos	217,00 €
De 11 a 15 equipos	325,50 €
Más de 15 equipos	434,00 €

**B.3.4.2.** Además, por cada **EQUIPO** y **COMPETICIÓN**, con el límite máximo de altas de jugadores/as, entrenadores/as, delegados/as, de cada modalidad deportiva y categoría, se abonarán las siguientes cantidades:

CATEGORÍAS	PRECIO
Pre, Benjamín y Alevín	143,50 €
Infantil y Cadete	177,50 €
Juvenil y Júnior	231,50 €
Sénior	319,00 €

**B.3.4.3.** Por cada PARTICIPANTE en modalidad individual, o sobrepasar el límite máximo, permitido en equipos, se abonarán las siguientes cantidades:

CATEGORÍAS	PRECIO
Pre-benjamín, Benjamín y Alevín	13,00 €
Infantil y Cadete	15,00 €
Juvenil y Júnior	19,00 €
Sénior	27,50 €

**B.3.4.4.** En las competiciones denominadas de **PROMOCIÓN**, se establece un precio de 5,00 €, independientemente del número de jornadas, que será determinado por la Organización.

**B.3.4.5.** Aquéllos equipos, que **no dispongan de INSTALACIÓN** para la celebración de los encuentros, y la Organización tenga que establecer el terreno de juego, deberán abonar un incremento en base a la siguiente tarifa:

CATEGORÍAS	PRECIO
Pre-benjamín a Sénior	180,00 €

**B.3.4.6.** En el caso de que alguno de los equipos que representen a una determinada entidad, sea **sancionado económicamente** por alguna causa, a través de cualquier **Comité de Seguimiento**, la entidad tendrá que reponer inmediatamente la cantidad con que fue objeto de sanción hasta completar el DEPÓSITO que le corresponda, para poder seguir junto con el resto de los equipos en competición. El equipo que sea **descalificado** por alguna causa o **cause baja** en la competición, supondrá la pérdida de **108,50 €** del depósito.

**B.3.4.7.** La entidad que abone los derechos de inscripción de algún equipo y posteriormente **no se llevara a cabo la actividad por número insuficiente de equipos**, le serán devueltas las cantidades depositadas, previa solicitud de devolución, y teniendo como plazo **treinta días** después del comienzo del resto de las actividades. En los **casos de error en las cantidades** que acompañen a la inscripción por parte de la entidad, deberán solicitar la devolución de la cantidad correspondiente, teniendo como plazo **treinta días** después de la formalización del ingreso.

**B.3.4.8.** Todas las cantidades anteriormente referidas deberán ser **abonadas en el momento de finalizar su inscripción y previo al inicio de la actividad**, mediante la correspondiente **Carta de Pago** que se le facilitará al final del proceso de inscripción.

**B.3.4.9.** Una vez finalizadas las jornadas y fases, se llevará a cabo la devolución de los DEPÓSITOS de cada una de las entidades en el caso de no tener pendiente ninguna sanción de tipo económico y en el plazo que establezca la Organización para tal efecto. Dicha devolución, se realizará preferentemente manteniendo dicha cantidad, en el saldo de la Entidad para su uso en futuras inscripciones. A aquellas Entidades que lo soliciten por registro, se les efectuará la devolución mediante transferencia al número de cuenta que nos indiquen. Si los plazos establecidos tanto para la devolución de derechos de inscripción en el caso de no llevarse a cabo la actividad, errores en los ingresos y devolución de los depósitos, vencieran, estas devoluciones no se podrán llevar a cabo.

## **B.4. ENCUENTROS Y JORNADAS.**

### **B.4.1. JUGADORES/AS.**

#### **B.4.1.1. Participación.**

**B.4.1.1.1.** Un/a jugador/a podrá **participar** en cuantas **modalidades deportivas** quiera inscribirse, siempre y cuando haya formalizado la inscripción en los plazos establecidos en cada una de ellas. La Organización no se responsabiliza de la posible coincidencia en los calendarios y horarios de los encuentros de distintas modalidades deportivas en que vaya a participar un mismo jugador/a.

**B.4.1.1.2.** Un/a jugador/a podrá **participar en categoría superior**, si lo permite el Reglamento técnico de su modalidad deportiva. El jugador/a que perteneciendo a una determinada categoría se **inscriba** en otra superior, **no podrá volver a la inferior** durante la misma temporada **dentro de la misma modalidad deportiva**, pero sí en otras. En el caso de entidades que dispongan de **más de un equipo en una determinada categoría**, los jugadores de categoría inferior **no podrán ser alineados en los diferentes equipos**, una vez alineado en uno de los equipos de categoría superior, quedará limitada su participación al equipo que haya sido alineado.

**B.4.1.1.3.** Un/a jugador/a **no** podrá en la misma temporada, **causar baja en un equipo para darse de alta en otro**, aunque sea de distinta categoría.

**B.4.1.1.4.** Un/a jugador/a **no** podrá **estar dado/a de alta en dos o más equipos** de una misma modalidad deportiva y categoría, aunque sean modalidades distintas.

**B.4.1.1.5.** **No** podrá participar en los Juegos un/a jugador/a **que no esté dado/a de alta** en la fecha correspondiente.

**B.4.1.1.6.** Todos/as los/as jugadores/as, para poder participar, **deberán estar en posesión del “carnet de identidad D.N.I” y figurar** en el **Listado Oficial de Participación** para cada uno de los encuentros, los cuales deberán conservarse en perfecto estado de actualización, legalidad y presentación. En el caso de pérdida o deterioro de estos documentos, la Entidad a la que pertenezca el/a jugador/a o jugadores/as, deberán reponerlos, en los mismos plazos establecidos para las altas de jugadores/as.

#### **B.4.1.2. Plazo máximo de alta de jugadores/as.**

**B.4.1.2.1.** El **plazo máximo de alta** de jugadores/as en un equipo, finalizará a las 14.00 horas del **jueves anterior** a la celebración de la **última jornada de la primera fase**. Antes del comienzo del primer encuentro de la siguiente fase, no se podrá realizar el alta de ningún/a jugador/a en ningún equipo.

**B.4.1.2.2. Excepcionalmente**, previa solicitud de la Entidad interesada y posterior acuerdo del Comité de Seguimiento, se podrán autorizar altas de jugadores/as después del plazo, siempre que sean acompañadas de las bajas, que justifiquen alguna causa y pueda ser considerada de fuerza mayor.

**B.4.1.2.3.** En el caso de **participación individual**, el plazo finalizará a las 14.00 horas del jueves de la semana anterior al comienzo de la jornada.

#### **B.4.1.3. Listado Oficial de Participación, D.N.I y documentos acreditativos.**

**B.4.1.3.1.** El **Listado Oficial de Participación** debidamente tramitado por la Oficina Técnica de los Juegos, junto con el **original del D.N.I, Pasaporte y/o Permiso de Conducir, serán los únicos documentos** por los que se faculta a jugadores/as, entrenadores/as y delegados/as para intervenir en la actividad, **no siendo válido ningún otro tipo de documentación**. En cada listado, vendrán expresados todos los datos necesarios, tanto personales, como de la **modalidad deportiva** en que se participa y **categoría** a la que corresponde.

**B.4.1.3.2.** Toda alta de un/a participante ha de ser tramitada, como mínimo, **tres días antes del comienzo del encuentro** en que ha de participar, entendiéndose como día hábil a estos efectos, el jueves anterior a la fecha oficial del encuentro hasta las 14.00 horas, y si éste fuera fiesta, el día anterior.

**B.4.1.3.3.** No se podrá tramitar el alta de un/a participante, sin estar en posesión del D.N.I.

#### **B.4.1.4. Tramitación.**

**B.4.1.4.1.** Para poder tramitar su inscripción y disponer del **Listado Oficial de Participación** de los Juegos, se deberán **cumplimentar** todos los campos y documentos indicados en el proceso, en la Oficina Electrónica y **enviar** al correo de [juegosdeportivos@granada.org](mailto:juegosdeportivos@granada.org) la siguiente documentación:

1. JUSTIFICANTE DEL INGRESO con las cantidades correspondientes (CARTA DE PAGO).
2. IDENTIFICACIÓN DEL USUARIO, D.N.I./Pasaporte, indistintamente.
3. DOCUMENTO DE DECLARACIÓN PATERNA, para las categorías Pre-benjamín, Benjamín, Alevín, Infantil y Cadete, de no padecer enfermedad o defecto físico que le impida la práctica deportiva.
4. CERTIFICADO DE DELITOS DE NATURALEZA SEXUAL, para Delegados, Entrenadores y Responsables de equipos. El artículo 13.5 de la Ley Orgánica 1/1996, de 15 de enero de Protección Jurídica del Menor, en la nueva redacción introducida por la Ley 26/2015, de 28 de Julio, de modificación del sistema de protección a la infancia y a la adolescencia, establece “Será requisito para el acceso y ejercicio a las profesiones, oficios y actividades que impliquen contacto habitual con menores, el no haber sido condenado por sentencia firme por algún delito contra la libertad e indemnidad sexual, que incluye la agresión y abuso sexual, acoso sexual, exhibicionismo y provocación sexual, prostitución y explotación sexual y corrupción de menores, así como por trata de seres humanos. A tal efecto, quien pretenda el acceso a tales profesiones, oficios o actividades deberá acreditar esta circunstancia mediante la aportación de una certificación negativa del Registro Central de delincuentes sexuales.”

**B.4.1.4.2.** Un jugador/a se considerará **dado/a de alta en los Juegos**, cuando se haya presentado la documentación exigida por la Organización, satisfechos los requisitos exigidos y figurar en el **Listado Oficial de Participación**.

**B.4.1.4.3.** Estar dado/a de alta en los Juegos Deportivos Municipales de Granada supone la **lectura y aceptación de las condiciones generales de participación vigentes**, a fin de asegurar el conocimiento y posterior cumplimiento por parte de cada participante y equipo.

**B.4.1.4.4.** De las **incidencias** que ocurran al expedir los distintos documentos, así como de las consecuencias que puedan sobrevenir de los mismos, **es responsable la entidad y equipo** al que pertenezca un/a determinado/a jugador/a, aún cuando éstos sean tramitados erróneamente por la Oficina Técnica de los Juegos, por lo que **deberán ser revisados** por cada uno/a de los/as delegados/as y notificar las posibles irregularidades para su modificación.

### **B.4.1.5. Acreditación.**

**B.4.1.5.1.** Para **acreditar la edad** de los/as participantes, siempre que sea requerida por la Organización, será necesario presentar obligatoriamente **originales del D.N.I., Pasaporte y/o Permiso de Conducir** para todas las categorías.

## **B.4.2. EQUIPOS.**

### **B.4.2.1. Composición de los equipos.**

**B.4.2.1.1.** Para **cada modalidad deportiva y categoría** se establece un número **mínimo y máximo** de jugadores/as que podrán darse de alta, tanto en la **inscripción** del equipo, como en la **participación** en cada uno de los encuentros. En el caso de **entrenadores/as y delegados/as**, cada equipo como máximo podrá dar de alta 1 entrenador/a y 1 delegado/a, permitiéndose **sobrepasar el máximo** sólo en la inscripción y previo pago de la cantidad correspondiente.

MODALIDAD DEPORTIVA	INSCRIPCIÓN		ACTA	
	Mínimo	Máximo	Mínimo	Máximo
<b>BALONCESTO</b>	10	15	5	12
BABYBASKET (Pre-benjamín)	10	16	8	12
MINIBASKET (Benjamín/Alevín)	10	16	8	12
PASARELA (Infantil)	10	16	8	12
<b>BALONMANO</b>	12	18	12	14
MINI-BALONMANO (Benjamín/Alevín)	10	14	10	12
<b>FÚTBOL SALA</b>	8	15	5	12
MINI-FÚTBOL SALA (Pre-benjamín/Benjamín/Alevín)	8	15	8	12
<b>VOLEIBOL</b>	8	14	6	12
MINI-VOLEY (Benjamín/Alevín)	8	14	6	12

**B.4.2.1.2.** Cuando una entidad inscriba **más de un equipo en una misma modalidad deportiva y categoría**, deberán hacerlo con **nombres diferentes**, no permitiendo las indicaciones de "A" ó "B" ni "1" ó "2" para diferenciarlos, indicando en el Formulario de Inscripción el nombre de la entidad correspondiente.

**B.4.2.1.3.** Las distintas **entidades** representadas por sus equipos, **son responsables** del buen desarrollo de los encuentros y del comportamiento de sus integrantes.

### **B.4.2.2. Puntualidad en los encuentros.**

**B.4.2.2.1.** Los equipos quedan en la obligación **de presentarse al árbitro del encuentro, 15 minutos** antes de la hora fijada para el comienzo.

**B.4.2.2.2.** No existirá **tiempo de cortesía** para el comienzo del encuentro, el árbitro tendrá la facultad de cerrar el acta a la hora en punto, en el caso de no poder determinar la hora de comienzo.

**B.4.2.2.3.** Todos los **encuentros programados en instalaciones municipales** y que no hayan comenzado transcurridos **10 minutos** de la hora fijada, se suspenderán, determinando el Comité de Seguimiento la responsabilidad en la suspensión de encuentro.

### **B.4.2.3. Equipaciones.**



**B.4.2.3.1.** Los participantes usarán la ropa deportiva adecuada para cada modalidad, debiendo usar camisetas de idéntico color en las modalidades de equipos, además de llevar una numeración perfectamente visible.

**B.4.2.3.2.** El equipo visitante o que figure en segundo lugar en la convocatoria del encuentro, está obligado a cambiar de indumentaria, en el caso de coincidencia en los colores de equipación, por lo que los delegados de cada equipo, deberán informarse previamente a la celebración del encuentro, de los colores del equipo a visitar.

#### **B.4.2.4. Balón de juego.**

**B.4.2.4.1.** El equipo local o que figure en primer lugar en la convocatoria del encuentro, será responsable del balón de juego reglamentario, que deberá poner a disposición del equipo arbitral.

**B.4.2.4.2.** El balón de juego lo seleccionará el/a árbitro del encuentro.

#### **B.4.2.5. Delegados/as de Entidad.**

**B.4.2.5.1.** El/la Delegado/a de Entidad, es la única persona que legalmente representa a todos los equipos inscritos. Tienen derecho a presentar a la Organización cualquier tipo de sugerencia que estimen oportuno, debiendo hacerlo siempre por escrito en el registro correspondiente.

**B.4.2.5.2.** El/la Delegado/a de Entidad deberá velar por la veracidad de los datos de los Listados Oficiales de Participación.

**B.4.2.5.3.** Los/as Delegados/as de Entidad aparecerán en todos los Listados Oficiales de Participación y de manera que se les facultará para representar en cualquier momento a los equipos pertenecientes a su Entidad.

#### **B.4.2.6. Delegados/as y Entrenadores/as.**

**B.4.2.6.1.** El/la delegado/a del equipo es la única persona que legalmente representa al equipo. Si no está presente en el desarrollo de un determinado encuentro, se desestimará cualquier reclamación o queja sobre posibles incidentes acaecidos durante el mismo.

**B.4.2.6.2.** Los/as delegados/as de equipo, deberán figurar en el Listado Oficial de Participación, ya que junto al carné de usuario/a deportivo, original del D.N.I., Pasaporte y/o Permiso de Conducir serán los únicos documentos que les facultará para poder llevar a cabo la función de representante legal, tanto en los encuentros, como para cualquier reclamación o sugerencia que pueda interponer ante la Organización cuando lo estimen oportuno, debiendo hacerlo siempre por escrito y fechado, a través del delegado de la entidad.

**B.4.2.6.3.** Cada equipo deberá dar de alta obligatoriamente un/a Entrenador/a.

**B.4.2.6.4.** El/la Delegado/a de Equipo, es el responsable máximo de la deportividad durante los encuentros, y debe ponerse a disposición del árbitro y de la Organización cuando sea necesario.

**B.4.2.6.5.** Para poder dirigir un encuentro como entrenador/a, deberá estar dado/a de alta en el equipo correspondiente y figurar en el Listado Oficial de Participación.

**B.4.2.6.6.** Si algún/a entrenador/a y/o delegado/a es sancionado por el Comité de Seguimiento, no podrá dirigir ni representar a ningún equipo hasta que no se cumpla con la sanción impuesta.

### **B.4.3. DESARROLLO DE LOS ENCUENTROS Y JORNADAS.**

#### **B.4.3.1. Calendarios.**

**B.4.3.1.1.** El calendario de todas las modalidades, estará confeccionado y expuesto a los participantes, siete días antes del comienzo de la 1ª Jornada, para las modalidades deportivas de Baloncesto, Fútbol Sala y Voleibol.

#### **B.4.3.2. Plantilla Calendarios.**

**B.4.3.2.1.** Con **CUATRO** equipos participantes:

1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada
4 – 3	4 – 2	1 – 4
1 – 2	3 – 1	2 – 3

**B.4.3.2.2.** Con **CINCO Y SEIS** equipos participantes:

1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada
6 – 4	2 – 6	6 – 5	6 – 3	1 – 6
5 – 3	3 – 1	1 – 4	4 – 2	2 – 5
1 – 2	4 – 5	2 – 3	5 – 1	3 – 4

**B.4.3.2.3.** Con **SIETE Y OCHO** equipos participantes:

1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada	7ª Jornada
8 – 5	2 – 8	8 – 6	3 – 8	8 – 7	8 – 4	1 – 8
6 – 4	3 – 1	7 – 5	4 – 2	1 – 6	5 – 3	2 – 7
7 – 3	4 – 7	1 – 4	5 – 1	2 – 5	6 – 2	3 – 6
1 – 2	5 – 6	2 – 3	6 – 7	3 – 4	7 – 1	4 – 5

**B.4.3.2.4.** Con **NUEVE Y DIEZ** equipos participantes:

1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada
10 – 6	2 – 10	10 – 7	3 – 10	10 – 8	4 – 10	10 – 9	10 – 5	1 – 10
7 – 5	3 – 1	8 – 6	4 – 2	9 – 7	5 – 3	1 – 8	6 – 4	2 – 9
8 – 4	4 – 9	9 – 5	5 – 1	1 – 6	6 – 2	2 – 7	7 – 3	3 – 8
9 – 3	5 – 8	1 – 4	6 – 9	2 – 5	7 – 1	3 – 6	8 – 2	4 – 7
1 – 2	6 – 7	2 – 3	7 – 8	3 – 4	8 – 9	4 – 5	9 – 1	5 – 6

**B.4.3.2.5.** Con **ONCE Y DOCE** equipos participantes:

1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada	10ª Jornada	11ª Jornada
12 – 7	2 – 12	12 – 8	3 – 12	12 – 9	4 – 12	12 – 10	5 – 12	12 – 11	12 – 6	1 – 12
8 – 6	3 – 1	9 – 7	4 – 2	1 – 6	5 – 3	1 – 8	6 – 4	2 – 9	7 – 5	4 – 9
9 – 5	6 – 9	1 – 4	5 – 1	2 – 5	6 – 2	2 – 7	7 – 3	3 – 8	8 – 4	5 – 8
10 – 4	4 – 11	10 – 6	6 – 11	10 – 8	8 – 11	11 – 9	10 – 11	1 – 10	10 – 2	2 – 11
11 – 3	5 – 10	11 – 5	7 – 10	11 – 7	9 – 10	3 – 6	8 – 2	4 – 7	11 – 1	3 – 10
1 – 2	7 – 8	2 – 3	8 – 9	3 – 4	7 – 1	4 – 5	9 – 1	5 – 6	9 – 3	6 – 7

Jornadas correspondientes a la 1ª vuelta, donde el equipo que figura en primer lugar, es el de casa, desarrollándose la 2ª vuelta, en el mismo sentido, con respecto a las jornadas, pero invirtiendo el orden de cada uno de los encuentros.

### B.4.3.3. Horario de los encuentros.

**B.4.3.3.1.** Una vez confeccionados los calendarios, se realizará la **programación de encuentros**, marcando con toda claridad, la **fecha, instalación y hora** que se establecerá para cada uno de los mismos, respetando los datos reflejados en los Formularios de Inscripción de cada uno de los equipos, en el caso de disponer de instalación para la celebración de los encuentros.

**B.4.3.3.2.** Esta **programación no será oficial** hasta su publicación por parte de la Oficina Técnica de los Juegos, a través de la Oficina Electrónica y página web de la Concejalía de Deportes, en el directorio Juegos Deportivos Municipales.

**B.4.3.3.3.** Los encuentros de los Juegos Deportivos Municipales de Granada se celebrarán, de forma general, **durante los fines de semana**, jugándose indistintamente en sábado o domingo y en **horario** de mañana o tarde. Los encuentros tendrán lugar **entre las 9.00 y las 15.00 horas del sábado** para las categorías desde Benjamín a Juvenil, y **desde las 16.00 hasta las 22.00 horas de Sábado y desde las 9.00 hasta las 22.00 horas del domingo** para la categoría Sénior.

De forma excepcional, la organización se reserva el derecho de programar encuentros en otros días u horarios, en base a necesidades especiales.

**B.4.3.3.4.** Para la **modificación de fechas, hora o campo de juego**, a través de la **Oficina Electrónica**, dentro de la página web de la Concejalía de Deportes, el procedimiento para **“Modificación de Encuentros”**, se encuentra dentro del directorio, Juegos Deportivos Municipales, subdirectorío, **“Sólo para Entidades”**, que para acceder, deberán previamente identificarse con su código de usuario y contraseña (facilitada por la Oficina Técnica), además de comunicar una dirección de correo electrónico válida y seguir las instrucciones del procedimiento. Serán requisitos para la validez de este



procedimiento, **cumplimentar los distintos apartados de forma correcta, la conformidad del contrario** por el mismo procedimiento, **antes de las 14:00 horas del miércoles anterior** a la celebración de cada jornada y la **aceptación por parte de la Oficina Técnica**.

**B.4.3.3.5.** No se podrá proponer el aplazamiento de un encuentro si se tiene pendiente de convocatoria más de dos encuentros de jornadas anteriores.

**B.4.3.3.6.** La **modificación de fechas, hora o campo de juego, se tramitará por la Oficina Electrónica hasta el miércoles anterior a la celebración del encuentro** y previa conformidad del equipo contrario. Excepcionalmente y por causa de fuerza mayor, el Comité de Seguimiento podrá autorizar alguna modificación fuera del plazo mencionado anteriormente.

**B.4.3.4. Fases.**

**B.4.3.4.1.** Antes del comienzo de la actividad, se determinarán las Bases de cada modalidad y categoría, donde se establecerá el sistema de clasificación y sus fases, siendo el criterio general:

**PRIMERA FASE:** Se formarán grupos en función al número de inscripciones en cada modalidad deportiva y categoría. Esta dará comienzo el día **20 de noviembre de 2.021** para finalizar como máximo el **día 1 de mayo de 2.022**.

**FASE FINAL:** Se clasificarán los primeros clasificados de cada grupo, dependiendo del número de grupos de la PRIMERA FASE. En caso menos de 3 grupos se clasificarán los 4 primeros clasificados de cada grupo, si hubiera 3 o 4 grupos, se clasificarán los 2 primeros clasificados de cada grupo, en el caso de 5 grupos se clasificarán el primero de cada grupo y los 3 mejores segundos, y el caso de 6 grupos se clasificará el primero de cada grupo y los 2 mejores segundos. Todos lo encuentros de la fase final se llevarán a cabo en Instalaciones Deportivas Municipales.

**Las MODALIDADES INDIVIDUALES Y DE PROMOCIÓN,** serán programadas a lo largo del periodo comprendido entre los días **19 de enero y 16 de junio de 2.022**, teniendo en cuenta el número de inscripciones y la modalidad deportiva en cuestión. **Cada programación será comunicada en las distintas convocatorias que se llevarán a cabo en cada una de las modalidades deportivas.**

**B.4.3.4.2. Fechas de celebración:**

CALENDARIO DEPORTES DE EQUIPO		
FASES	JORNADAS	FECHAS
PRIMERA FASE	1ª JORNADA	20-21 noviembre 2021
	2ª JORNADA	27-28 noviembre 2021
	Puente Inmaculada – J. Recuperación 04/05 y 11/12 diciembre 2021	
	3ª JORNADA	18-19 diciembre 2021
	Navidad: 24 dic. 2021 / 06 ene. 2022	
	4ª JORNADA	15-16 enero 2022
	5ª JORNADA	22-23 enero 2022
	Jornada de Recuperación 29/30 enero 2022	
	6ª JORNADA	5-6 febrero 2022
	7ª JORNADA	12-13 febrero 2022
	8ª JORNADA	19-20 febrero 2022
	Puente Día Andalucía - J.de Recuperación 26/27 febrero 2022	
	9ª JORNADA	5-6 marzo 2022
	10ª JORNADA	12-13 marzo 2022
	11ª JORNADA	19-20 marzo 2022
	12ª JORNADA	26-27 marzo 2022
	13ª JORNADA	2-3 abril 2022
Semana Santa: 10 / 17 abril 2022		
14ª JORNADA	23-24 abril 2022	
Jornada de Recuperación 30 abril / 1 mayo 2022		
FASE FINAL	15ª JORNADA	14-15 mayo 2022
	16ª JORNADA	21-22 mayo 2022
	17ª JORNADA	28-29- mayo

### B.4.3.5. Terreno de juego.

**B.4.3.5.1.** Serán los propios equipos participantes los responsables de su mantenimiento para que **cumpla los requisitos necesarios** para la celebración de los encuentros, y siempre que esté autorizado por la Organización.

**B.4.3.5.2.** En el caso de que un equipo no tuviera campo propio, la Organización **establecerá el terreno de juego** para la celebración de los encuentros, teniendo en cuenta que el club sigue siendo el responsable del encuentro, limitándose el Ayuntamiento de Granada a ceder el espacio para la celebración de los encuentros.

**B.4.3.5.3.** Si el equipo implicado buscara el terreno de juego por su cuenta, deberá **proponerlo** a la Organización para su **supervisión y autorización**, debiendo responsabilizarse del mantenimiento del mismo.

**B.4.3.5.4.** El árbitro y el Delegado del equipo local están obligados a verificar la seguridad del espacio deportivo y el entorno donde se celebra el encuentro, dejando constancia de cualquier anomalía en el acta del encuentro.

**B.4.3.5.5.** No se podrán celebrar encuentros fuera del **término municipal** de Granada.

### B.4.3.6. Arbitrajes.

**B.4.3.6.1.** Los **gastos** de arbitrajes serán sufragados por la Organización.

**B.4.3.6.2.** Los/as árbitros/as podrán **retrasar** el encuentro siempre que sea por **causa de fuerza mayor, evitando** por todos los medios la suspensión de éstos; **velando**, por tanto, por la celebración del encuentro.

**B.4.3.6.3.** La responsabilidad de un/a árbitro/a no concluye al terminar el encuentro, teniendo la obligación de informar a la Organización de cualquier anomalía fuera del terreno de juego en la que intervengan los equipos contendientes. El/la árbitro/a podrá realizar un anexo al acta, siempre y cuando lo considere conveniente.

**B.4.3.6.4.** **Los/as árbitros/as o representantes de los mismos, deberán entregar las actas de la jornada anterior como máximo el siguiente día hábil a la celebración de los encuentros.**

**B.4.3.6.5.** Solamente el/la árbitro/a o juez/a, puede decidir la suspensión del encuentro, en el caso de que la instalación no cumpla con los requisitos mínimos para su celebración.

**B.4.3.6.6.** El/la árbitro/a, durante la celebración del encuentro, deberá llevar a cabo la identificación de algún/a jugador/a, ante la reclamación de cualquier equipo o Comité de Seguimiento.

**B.4.3.6.7.** En el caso de incomparecencia de árbitros/jueces, designados por el Colegio/Comité correspondiente, POR ALGUNA CAUSA DE FUERZA MAYOR (enfermedad, accidente u otra incidencia justificada), los encuentros se celebrarán obligatoriamente atendiendo al siguiente procedimiento:

1. El tiempo de espera para la incorporación del/a árbitro/a será de un máximo de 10 minutos sobre la hora prevista de comienzo.
2. Si en el terreno de juego se encuentra algún/a árbitro/a o juez/a oficial que acepta dirigir el encuentro, le será confiada la dirección del mismo.
3. En el caso de no disponer de árbitro/a o juez/a oficial alguno, y la modalidad es de tipo liga, el equipo citado en primer lugar en la convocatoria, debe aportar el/a árbitro/a o juez/a en el caso de modalidades de arbitraje individual. Si el equipo citado en primer lugar no presenta árbitro/a o juez/a, deberá aceptar el del equipo contrario.
4. Cuando el encuentro es de carácter eliminatorio, el árbitro/a o juez/a se decide por sorteo entre los representantes de los equipos; en el caso de modalidades que admitan doble arbitraje, se designará uno de cada equipo. Si un equipo no lo presentara, deberá admitir el que presente el equipo contrario.
5. La no-celebración de cualquiera de los encuentros conllevará la eliminación o pérdida del encuentro para ambos equipos, en el caso de haber sido designado/a juez/a o árbitro/a por el Colegio o Empresa correspondiente, o la pérdida del encuentro para el equipo que en la convocatoria figure en primer lugar en el caso de ser responsable del arbitraje.

### B.4.3.7. Encuentros pendientes.

**B.4.3.7.1.** Todos aquellos encuentros que por algún motivo no se celebren (modificación, aplazamiento o suspensión), en la fecha programada, tendrán como fecha límite para su celebración con el acuerdo previo de ambos equipos y comunicarlo en la Oficina Técnica con siete días de antelación, el final de la primera vuelta en el caso de corresponder a la primera vuelta y el final de la primera fase, en el caso de corresponder a la segunda vuelta, no admitiendo la celebración de ningún encuentro con posterioridad a las fechas mencionadas. Para la convocatoria de dichos encuentros, se han previsto jornadas de recuperación a parte de aquellas otras que pudieran proponer los equipos. Todos aquellos encuentros que no se hayan celebrado en los plazos establecidos anteriormente, se darán por perdidos a los equipos responsables de la modificación o aplazamiento y ambos equipos, en el caso de no establecer el acuerdo correspondiente.

**B.4.3.7.2.** En el caso de **no existir acuerdo de ambos equipos**, podrá proponerse al Comité de Seguimiento la convocatoria del encuentro, siempre con siete días de antelación a las fechas determinadas en el párrafo anterior.

#### **B.4.3.8. Trofeos y premios.**

**B.4.3.8.1.** Trofeo a los TRES primeros equipos clasificados de la Fase Final, de cada una de las modalidades y categorías deportivas.

**B.4.3.8.2.** Medallas a los TRES primeros clasificados de la Fase Final de las modalidades individuales.

**B.4.3.8.3.** La Concejalía de Deportes del Ayuntamiento de Granada se reserva la opción de otorgar premios especiales basados en criterios tales como la participación, la integración y el juego limpio.

**B.4.3.8.4.** La Concejalía de Deportes del Ayuntamiento de Granada como organizadora de los Juegos Deportivos Municipales, atendiendo a los apartados de las Condiciones Generales de Participación, 8.4.3.8.3 y C.1.1., premiará a aquellas Entidades, Equipos y Deportistas que destaquen por el fomento de los valores de la deportividad y el juego limpio en el deporte, además de la participación en el Plan de Prevención de la Violencia con protocolos para prevenir y luchar contra el acoso y el abuso de menores y mujeres en los encuentros de los juegos deportivos municipales y promoción de hábitos saludables. Para ello, se continúa con los tres premios de los que se hará entrega en la próxima Clausura de los J.D.M. Dichos premios consisten en:

1º Premio al juego limpio. Consistente en un vale de 600 €, a canjear por material deportivo, a la ENTIDAD que más se haya distinguido por su juego limpio y fomento de la deportividad, y que menos sanciones y/o amonestaciones haya recibido a lo largo de la temporada.

2º Premio al juego limpio. Consistente en un vale de 300 €, a canjear por material deportivo, al EQUIPO que más se haya distinguido por su juego limpio y fomento de la deportividad, y que menos sanciones y/o amonestaciones haya recibido a lo largo de la temporada.

3º Premio al juego limpio. Consistente en una placa o trofeo de reconocimiento al DELEGADO que más se haya distinguido por su juego limpio y fomento de la deportividad, y que menos sanciones y/o amonestaciones haya recibido a lo largo de la temporada

Como punto de partida todos los participantes de las distintas Entidades y equipos que deseen optar a dichos premios, deberán firmar "el compromiso de Juego Limpio", a modo de acuerdo entre la Concejalía de Deportes y los jugadores, padres, entrenadores, delegados y jueces, en el que éstos se obligan a respetar una serie de reglas básicas para la deportividad. Si el deportista es menor de edad, firmará también su padre, madre, tutor o tutora, para refrendar esas buenas intenciones. Solo podrían optar a dichos premios aquellos participantes que refrenden por escrito dicho compromiso. Dichos documentos se pueden descargar desde la web de la Concejalía de Deportes, o retirándolas de las oficinas, ser rellenados en su totalidad y ser remitidos a la Oficina Técnica de los Juegos.

El objetivo de esta campaña es el de promover el deporte y la actividad física saludable entre todos los participantes de los Juegos deportivos Municipales, favoreciendo la proyección de valores de respeto hacia el contrario sobre los resultados y la clasificación. La valoración para otorgar dichos premios recaerá sobre la Dirección de la Concejalía de Deportes, Servicio de Eventos y Programas de Atención Especial y Comité de Seguimiento.

#### **B.4.3.9. Notas generales adicionales.**

#### **PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES**

**B.4.3.9.1.** Los datos personales recabado de los participantes de forma directa o a través de las entidades que participan en los juegos deportivos municipales serán tratados por la Concejalía de Deportes del Ayuntamiento de Granada, sita en la calle Torre de Comares, S/N, 18007- Granada, con la finalidad de facilitar la participación en los Juegos Deportivos

Municipales organizados y coordinados por el Ayuntamiento de Granada, ante quien la persona interesada puede ejercer los derechos de acceso, rectificación o supresión, o la limitación de su tratamiento, y oponerse al tratamiento, así como en su caso el derecho a la portabilidad de los datos. Así mismo, tiene derecho a retirar el consentimiento otorgado, en cuyo caso será efectivo desde el momento en el que lo solicite, sin tener efectos retroactivos, y derecho a reclamar ante la autoridad de control, que es el Consejo de transparencia y Protección de Datos de Andalucía, C/ Conce de Ibarra, nº 18, 41004 Sevilla, y en la dirección de correo electrónico [protecciondedatos.ctpda@juntadeandalucia.es](mailto:protecciondedatos.ctpda@juntadeandalucia.es). Igualmente, las personas interesadas pueden contactar con el Delegado de Protección de Datos del Ayuntamiento de Granada en la dirección electrónica [dpd@granada.org](mailto:dpd@granada.org)

Los datos personales requeridos son necesarios para la tramitación de la solicitud de participación en los Juegos Deportivos Municipales, temporada 2021-2022, siendo responsable de su tratamiento la Concejalía de Deportes del Ayuntamiento de Granada.

Los datos serán comunicados a las entidades responsables de los arbitrajes con las que el ayuntamiento de Granada tenga contratada la prestación del servicio de arbitraje, así como en los demás supuestos previstos en la normativa vigente sobre protección de datos personales.

Los participantes deberán autorizar la publicación de sus datos personales necesarios para el desarrollo de los Juegos Deportivos Municipales, ya sea en listados, en medios de comunicación y/o Internet, así como su uso para el envío de información relativa a los encuentros deportivos programados en los Juegos Deportivos Municipales.

Los participantes mayores de 14 años y, en su caso, los padres y/o tutores deberán autorizar que las imágenes captadas por la Concejalía de Deportes del Ayuntamiento de Granada, ya sean mediante fotografía o vídeos puedan ser publicadas para fines institucionales por el Ayuntamiento de Granada con la finalidad de promocionar y difundir los Juegos Deportivos Municipales y sus valores.

En caso de negativa al tratamiento de los datos personales no podrá tramitarse la solicitud de inscripción en los Juegos Deportivos Municipales.

## PROTECCIÓN DE MENORES

**B.4.3.9.2.** La Ley Orgánica de protección integral a la infancia y la adolescencia frente a la violencia, de 4 de junio de 2021 obliga a protocolos de actuación frente a la violencia en las instalaciones deportivas, por lo que las entidades que realicen de forma habitual actividades deportivas con menores en las instalaciones deportivas municipales a partir del día 5 de enero de 2022 designarán un delegado de protección"

## RESPONSABILIDAD.

**B.4.3.9.3.** La Concejalía de Deportes del Ayuntamiento de Granada, **queda eximida de toda responsabilidad** que se pueda exigir por la participación en ésta actividad, como pérdida de objetos personales, robo o lesiones a consecuencia de la práctica deportiva en esta actividad.

## ASISTENCIA SANITARIA DERIVADA DE LA PRÁCTICA DEPORTIVA.

**B.4.3.9.4.** El artículo 42, 4 de la Ley del Deporte de Andalucía dispone que "*La asistencia sanitaria derivada de la práctica deportiva general del ciudadano, al margen de cualquier organización, constituye una prestación ordinaria del sistema sanitario público que le corresponda.*" A tenor de lo dispuesto por la citada Ley, **la organización no se hace cargo de gasto alguno derivado de la asistencia sanitaria de todo tipo que puedan necesitar los participantes como consecuencia de una lesión en el transcurso de los partidos de los juegos deportivos municipales, por lo que caso de no tener cobertura en el sistema sanitario público deberá correr con los gastos o bien contratar un seguro al efecto. Hasta tanto no se desarrolle reglamentariamente el apartado 3 del artículo 42 de la Ley del Deporte de Andalucía, y por tanto se establezcan los términos y el alcance de los medios de protección sanitaria de participantes y, en su caso, espectadores que den cobertura a los riesgos inherentes y a las contingencias derivadas de la práctica de la competición no oficial y actividades deportivas de ocio, las instalaciones deportivas municipales disponen de un botiquín y en su caso, de un desfibrilador así como de un protocolo de evacuación a un centro sanitario público. En el caso de las piscinas municipales disponen además de un servicio de salvamento y socorrismo. Los titulares de las instalaciones deportivas no municipales en las que se celebren partidos de los juegos deportivos municipales habrán de disponer también de medios de protección sanitaria en las mismas condiciones que las instalaciones deportivas municipales.**

## ACEPTACIÓN DE NORMAS

**B.4.3.9.5.** Con la inscripción en los Juegos Deportivos Municipales se aceptan las condiciones establecidas en este documento, así como las condiciones establecidas para el uso de los espacios deportivos, publicados en la Web de la Concejalía.

**B.4.3.9.6.** Estas Condiciones Generales de Participación en los Juegos Deportivos Municipales para la temporada 2021-2022, aprobadas por el Concejal Delegado de Deportes, podrán ser modificadas durante la presente temporada para adaptarse a nuevos cambios normativos que le afecten.

## C) RÉGIMEN DISCIPLINARIO.

### C.1. CONSIDERACIONES GENERALES.

**C.1.1.** Se considerarán **sometidos/as al régimen disciplinario de los Juegos**, a los/as directivos/as de los equipos, jugadores/as, entrenadores/as, árbitros/as y entidades, y a cualquier persona dada de alta, que desarrolle actividades técnico-deportivas en los Juegos y demás actividades deportivas organizadas por la Concejalía de Deportes del Ayuntamiento de Granada, que así lo expresen en **las condiciones generales de participación** correspondientes. El **ámbito** de este régimen disciplinario se extiende a infracciones del reglamento y a formas de conductas antideportivas, cuando ambas se cometan dentro de las actividades de los Juegos Deportivos Municipales. Están incluidas aquellas realizadas por personas ajenas a los Juegos Deportivos, pero con una vinculación manifiesta con algún equipo o entidad. Todas las sanciones se regirán por los objetivos de la campaña a favor del **juego limpio** y repercutirán en los criterios de bonificación, incentivos y premios que se puedan convocar.

**C.1.2.** La **potestad disciplinaria**, atribuye a sus titulares legítimos, la posibilidad de aplicar las sanciones correspondientes a los/as sometidos/as a la disciplina deportiva, según sus respectivas competencias. El ejercicio de la potestad disciplinaria corresponde a:

**A)** Los **jueces o árbitros** durante el desarrollo de los encuentros o pruebas, con sujeción a las reglas establecidas en las disposiciones de cada modalidad deportiva.

**B)** El **Comité de Seguimiento** de los Juegos Deportivos, sobre las actas de los encuentros redactadas por los árbitros y las informaciones obtenidas sobre las circunstancias de los hechos resultantes.

### C.2. COMITÉ DE SEGUIMIENTO.

**C.2.1.** El **Comité de Seguimiento**, es el órgano que con total independencia y autonomía resolverán las cuestiones suscitadas en materia deportiva en los Juegos Deportivos Municipales de Granada.

**C.2.1.** Las **funciones**, que se llevaran a cabo en cada una de las reuniones que se convocarán de oficio, después de la celebración de cada una de las jornadas, o por denuncia o reclamación, son:

- 1. Suspender, avanzar o retrasar** encuentros deportivos y determinar fecha para su celebración.
- 2. Decidir si un encuentro se da por finalizado, interrumpido o no celebrado**, si ha habido alguna circunstancia que haya impedido su normal desarrollo.
- 3. Resolver la continuación o no, de un encuentro suspendido**, según las circunstancias que se hayan dado para la suspensión, bien por causas fortuitas, o bien por hechos antideportivos.
- 4. Determinar el lugar, fecha y hora en que tendrá lugar un encuentro**, cuando por causa reglamentaria o de fuerza mayor, no haya podido celebrarse en el lugar previsto y se tenga que repetir o continuar.
- 5. Resolver todas las cuestiones que afecten a clasificaciones** y situaciones que se deriven.
- 6. Anular y ordenar la repetición de encuentros**, en la forma que determine el Reglamento de cada modalidad deportiva, cuando se hayan presentado alineaciones indebidas o irregulares, si no ha habido mala fe, ni negligencia.
- 7. Valorar y sancionar la conducta** de los diferentes participantes de los Juegos Deportivos Municipales.
- 8. El Comité de Seguimiento podrá solicitar**, cuanta documentación considere precisa para la resolución de los hechos.
- 9. Cualquiera otra que se estime oportuna.**

### C.3. FALTAS.

**C.3.1.** Se consideran **faltas** todas las acciones y omisiones que se realicen con intención, culpa o negligencia, con resultado sancionable por la Organización.

**C.3.2.** En la calificación de las faltas se tendrán en cuenta las **circunstancias modificativas** de la culpabilidad que pudieran concurrir.

**C.3.3.** Son circunstancias modificativas **atenuantes**:

1. Aceptar inmediatamente la sanción que el/la árbitro/a o juez/a haya podido imponer como consecuencia de una falta.
2. Haber mostrado el/la infractor/a su arrepentimiento de modo ostensible e inmediato a la acción de la falta.
3. No haber sido sancionado/a anteriormente.
4. No haber mostrado solidaridad con el/la infractor/a o infractores/as en caso de sanción colectiva.

**C.3.4.** Son circunstancias modificativas **agravantes**:

1. Ser reincidente.
2. No acatar de forma inmediata las decisiones de árbitros/as o jueces/zas.
3. Haber provocado el apoyo tumultuario o violento de otras personas.
4. Ser causante con su falta de graves anomalías en el desarrollo de las actividades o de otras consecuencias negativas para la marcha de la organización.

## **C.4. SANCIONES.**

**C.4.1.** Las sanciones tendrán el **carácter educativo** que el espíritu deportivo requiere. Se concederá un margen de confianza a la deportividad de cuantos se relacionan, de un modo u otro con las actividades deportivas municipales.

**C.4.2.** Los/as entrenadores/as, delegados/as, árbitros/as y jugadores/as, procurarán por todos los medios a su alcance, **actuar de conformidad con el espíritu deportivo**, divulgando en todo momento el verdadero fin de las actividades del deporte municipal para conseguir, con la colaboración de todos, los fines que se buscan en bien de los participantes. Estos se basan en el **interés general de mantener el prestigio** de esta actividad como medio educativo y formativo por la vía del deporte.

**C.4.3.** Las sanciones consistirán en:

1. Amonestaciones.
2. Suspensiones.
3. Inhabilitaciones.
4. Expulsiones

**C.4.4.** Las sanciones tendrán **tres grados**: mínimo, medio y máximo, atendiendo a las circunstancias modificativas de la falta objeto de sanción.

**C.4.5.** Si de un mismo hecho o hechos simultáneos sucesivos **se derivasen dos o más faltas**, serán sancionadas **independientemente**.

**C.4.6.** Las sanciones serán **cumplidas** necesariamente en los encuentros **inmediatamente posteriores** a la fecha del fallo del Comité de Seguimiento.

**C.4.7.** Cuando la falta cometida **durante un encuentro** sea objeto de **descalificación o expulsión** por parte del/la juez/a o árbitro/a, deberá considerarse **suspendido/a para el siguiente encuentro**, aún cuando no haya dictado fallo el Comité de Seguimiento.

**C.4.8.** En el **caso de alinearse**, será considerado como **alineación indebida**.

**C.4.9.** Si una persona **no termina de cumplir su sanción** dentro del desarrollo de la temporada, quedará sometida a la misma en la siguiente, sea en el mismo o en distinto equipo. Las jornadas se computarán por las programadas en el apartado **B.4.3.4.2.** de la Normativa.

**C.4.10.** No obstante, las faltas leves podrán ser anuladas por acuerdo pleno del Comité de Seguimiento. No lo serán, sin embargo, las faltas graves o muy graves.



**C.4.11.** El Comité de Seguimiento podrá actuar de oficio y sancionar o resolver todas aquellas faltas y/o situaciones no recogidas en esta Normativa, reservándose la potestad de aplicar, interpretar y modificar la/s sanción/es deportiva/s y/o económica/s que dicho Comité, por acuerdo pleno, estime oportuno dependiendo de la gravedad de las faltas cometidas.

#### **C.4.1.1. SANCIONES A JUGADORES/AS.**

Las faltas cometidas por **los/as jugadores/as durante un encuentro** (independientemente de la aplicación del reglamento deportivo por al árbitro), se aplicarán como sigue:

**C.4.1.1.1. Comportamiento incorrecto**, pronunciar palabras groseras y gestos antideportivos: desde amonestación hasta suspensión de dos encuentros.

**C.4.1.1.2. Doble amonestación durante la celebración de un encuentro** que suponga la expulsión del mismo: de uno a dos encuentros de suspensión.

**C.4.1.1.3. Insultos, amenazas, actitudes coactivas y juego violento o peligroso:** de uno a cuatro encuentros de suspensión.

**C.4.1.1.4. Intento de agresión**, de cinco a siete encuentros de suspensión.

**C.4.1.1.5. Agresión directa a un/a contrario/a**, sin repetición del acto: de ocho a quince encuentros de suspensión.

**C.4.1.1.6. Agresión directa a un/a contrario/a, repetida o altamente lesiva:** expulsión de la actividad e inhabilitación de participar en la próxima edición.

**C.4.1.1.7.** Cuando las faltas indicadas en los apartados anteriores sean realizadas **contra el/la árbitro/a**, el Comité de Seguimiento podrá determinar sancionarlas con el **doble** de lo dispuesto.

**C.4.1.1.8.** Cuando un/a jugador/a de un equipo agrediera a un/a árbitro/a, **el equipo podrá ser expulsado de la actividad**, según la gravedad de la acción.

Las faltas cometidas por un jugador contra el **desarrollo de un encuentro** se sancionará como sigue:

**C.4.1.1.9. Retrasar intencionadamente** la reanudación del encuentro: desde amonestación a suspensión por tres encuentros.

**C.4.1.1.10. Incitar al público o a otros jugadores** con gestos o palabras contra el desarrollo normal del encuentro: de cinco a diez encuentros de suspensión.

**C.4.1.1.11.** Cuando los actos citados anteriormente degenerasen en **la suspensión o interrupción de encuentros:** de seis a doce encuentros de suspensión.

**C.4.1.1.12.** Las faltas cometidas por el **capitán del equipo** se sancionarán en su grado máximo.

**C.4.1.1.13.** La **negativa de un capitán a firmar el acta del encuentro** será sancionada con la suspensión de tres encuentros.

#### **C.4.1.2. SANCIONES PARA ACOMPAÑANTES DE EQUIPO.**

**Los entrenadores/as y delegados/as**, por su **especial responsabilidad** y tener que dar ejemplo ante los/as deportistas, serán sancionados/as en sus faltas específicas del modo siguiente:

**C.4.1.2.1. Los gritos, gestos o actitudes de consideración** durante la celebración de un encuentro, se sancionarán desde amonestaciones hasta suspensión por seis encuentros.

**C.4.1.2.2. Las amenazas o insultos** serán castigados con suspensión de cinco a diez encuentros.

**C.4.1.2.3. La reiteración en las anteriores faltas**, podría llegar a sancionarse con la inhabilitación para dirigir o auxiliar al equipo para el resto de la temporada.

**C.4.1.2.4. La incitación a deportistas, acompañantes o público, hacia actitudes antideportivas**, será sancionada con suspensión de cinco a doce encuentros.

**C.4.1.2.5. La agresión hacia el árbitro** o equipo contrario dará lugar a la sanción de expulsión de la actividad, según la gravedad de la acción.

**C.4.1.2.6. Se podrá sancionar con la pérdida del encuentro** y descuento de puntos, al equipo cuyo entrenador/a o delegado/a influya en el comportamiento de sus jugadores/as.

**C.4.1.2.7.** Serán **responsables de las alineaciones indebidas**, inhabilitándose para el resto de temporada en el caso de producirse la misma en un encuentro.

### **C.4.1.3. SANCIONES A EQUIPOS.**

#### **C.4.1.3.1. Alineaciones Indebidas.**

**C.4.1.3.1.1.** La alineación de deportistas **no estando dados de alta** en el equipo correspondiente, o que **no reúnan todos y cada uno de los requisitos** establecidos en las Condiciones Generales de Participación, dará lugar a las siguientes sanciones:

1. Pérdida del encuentro con el resultado mínimo en el caso de haber vencido en el encuentro, si el equipo fue vencido, se mantendrá el resultado.
2. Descuento de los puntos en la clasificación que se determinen en el Reglamento Técnico correspondiente.
3. Inhabilitación de los/as jugadores/as alineados/as indebidamente para el resto de temporada.
4. Inhabilitación del delegado y entrenador para el resto de temporada.
5. Pérdida de 58,50 € del depósito.
6. Advertencia de descalificación.
7. Descalificación en el caso de reincidencia y pérdida de 58,50 € del depósito.

**C.4.1.3.1.2.** En el caso de alinear jugadores/as en un equipo que también estén dados/as de alta en otro, de la misma u otra actividad dentro de la misma modalidad deportiva, será considerada esta como alineación indebida siendo de aplicación las sanciones anteriormente referidas.

**C.4.1.3.1.3.** Cuando un equipo tenga dados de alta más jugadores/as que el máximo permitido en una determinada modalidad deportiva, también será considerado alineación indebida.

**C.4.1.3.1.4.** En el caso de que los dos equipos en un determinado encuentro presenten alineación indebida, se les dará por perdido el encuentro a ambos, a parte de las demás sanciones anteriormente citadas.

**C.4.1.3.1.5.** Cuando un/a jugador/a esté dado/a de alta en dos o más equipos de la misma modalidad deportiva, será considerado alineación indebida en los equipos en que esté dado/a de alta el/la jugador/a.

**C.4.1.3.1.6.** Todos los equipos podrán reclamar contra una posible alineación indebida, a través de su delegado/a de equipo, dentro de las cuarenta y ocho horas siguientes a la celebración del encuentro.

**C.4.1.3.1.7.** Cuando un equipo le sea requerido acreditar la edad de alguno/a de los/as jugadores/as y no lo hagan en el plazo que se determine, será considerado alineación indebida siendo de aplicación las sanciones recogidas en el apartado

**C.4.1.3.1.8.** El Comité de Seguimiento podrá actuar de oficio, y sin requisito de plazo, la posible alineación indebida de algún equipo.

#### **C.4.1.3.2. Incomparecencias.**

**C.4.1.3.2.1.** Al equipo que no esté presente a la hora señalada en el terreno de juego, se le sancionará como sigue:

1. Pérdida del encuentro con el resultado mínimo que se determine en el Reglamento Técnico correspondiente.
2. Descuento de los puntos en la clasificación que se determinen en el Reglamento Técnico correspondiente.

3. Pérdida de 58,50 € del depósito.
4. Descalificación del equipo en caso de segunda incomparecencia y pérdida de 58,50 € del depósito.
5. Si se trata de una eliminatoria, el equipo incompareciente perderá la misma, siendo descalificado de la misma.

**C.4.1.3.2.2.** Se faculta al Comité de Seguimiento para apreciar, en caso excepcional, **incomparecencia justificada**, procediendo a la repetición del encuentro con cargo al equipo no presentado inicialmente, siempre que haya sido por **causa de fuerza mayor**.

**C.4.1.3.2.3.** Cuando un equipo se presente con **número insuficiente de jugadores precisos**, según se señale en el Reglamento específico de cada modalidad deportiva, se aplicará la sanción de pérdida del encuentro con el resultado mínimo y advertencia de incomparecencia. Cuando dicho equipo incurra al menos dos veces en esta situación, aún cuando no sean consecutivas, se sancionará como incomparecencia en la tercera ocasión, aplicando los criterios recogidos en el artículo **C.4.1.3.2.1.**

**C.4.1.3.2.4.** Cuando un equipo se presente **sin el correspondiente Listado Oficial de Participación** y/o documentos acreditativos de todos sus jugadores, se aplicará la sanción de pérdida del encuentro con el resultado mínimo y advertencia de alineación indebida. Cuando dicho equipo incurra al menos dos veces en esta situación, aún cuando no sean consecutivas, se sancionará como alineación indebida en la tercera ocasión, aplicando los criterios recogidos en el artículo **C.4.1.3.1.1.**

**C.4.1.3.2.5.** Cuando una vez comenzada la competición, **un equipo cause baja**, comunicándolo a la Organización de los Juegos a través de la entidad interesada, antes de incurrir en incomparecencia, se le sancionará siguiendo el apartado de segunda incomparecencia.

### **C.4.1.3.3. Suspensiones.**

**C.4.1.3.3.1.** Cuando **un encuentro se tenga que suspender por la actitud de uno de los dos equipos o de un tercero**, se procederá de la siguiente forma:

1. Pérdida del encuentro al equipo que, de forma fehaciente, conste como responsable.
2. Descuento de los puntos de la clasificación que se determinen en el Reglamento.
3. Pérdida de 58,50 € del depósito.
4. Advertencia de descalificación.
5. Descalificación en el caso de reincidencia o hechos de consideración graves.
6. Pérdida de 108.50,00 € del depósito.
7. Imponer las sanciones correspondientes a jugadores/as y acompañantes.

**C.4.1.3.3.2.** Si la suspensión es debida a las **causas atmosféricas o deficiencia en el campo**, el/la árbitro/a lo hará constar en el acta y siendo **el/la único/a que puede decidir la inadecuación** de la instalación para la celebración del encuentro previsto.

**C.4.1.3.3.3.** La suspensión de un encuentro, debida a la **actitud incorrecta de los dos equipos**, se sancionará con la pérdida del encuentro de ambos, siendo de aplicación lo recogido en el apartado **C.4.1.3.3.1.**

**C.4.1.3.3.4.** Si la suspensión de un encuentro, debida a la actitud incorrecta de alguno de los equipos, fuera por hechos de cierta gravedad, se sancionará con la **descalificación del equipo**, siendo de aplicación lo recogido en el apartado **C.4.1.3.3.1.**

### **C.4.1.3.4. Público y seguidores.**

**C.4.1.3.4.1.** Cada entidad y equipo será **responsable del comportamiento de su público y seguidores**, siendo de aplicación la sanción recogida en el apartado **C.4.1.3.3.1.** en el caso de provocar la suspensión del encuentro en un momento determinado.

**C.4.1.3.4.2.** Si algún/a miembro del equipo (jugador/a, entrenador/a o delegado/a), **interviene en un encuentro como público de forma incorrecta**, además de las sanciones recogidas en el apartado anterior, se llevarán a cabo las sanciones que de forma individual sean de aplicación.

**C.4.1.3.4.3.** Si la suspensión de un encuentro, **debida a la actitud incorrecta del público y seguidores** de alguno de los equipos, fuera por hechos de cierta gravedad, se sancionará con la **descalificación del equipo**, siendo de aplicación lo recogido en el apartado **C.4.1.3.3.1.**

#### C.4.1.3.5. Faltas o Infracciones en Instalaciones Deportivas y Material Deportivo.

**C.4.1.3.5.1.** En todos los encuentros deberá haber el suficiente y adecuado material para el desarrollo de los encuentros, siendo responsable, según el apartado **B.4.3.5.1. de las Condiciones Generales de Participación**, los propios de los equipos participantes, siendo el propietario el **responsable** de su mantenimiento para que **cumpla los requisitos necesarios** para la celebración de los encuentros, y siempre que esté autorizado por la Organización. Si esto no ocurriera, y el encuentro se celebrara constando en el acta del encuentro las posibles deficiencias, por primera vez el equipo infractor será amonestado y si el encuentro no se celebrara, o fuera la segunda vez, será de aplicación lo recogido en el apartado **C.4.1.3.3.1.**

**C.4.1.3.5.2.** Por **actos de coacción cometidos en un campo contra el equipo visitante**, el árbitro o los auxiliares, tanto en el propio terreno de juego, como en los alrededores, el equipo local, podrá ser sancionado con la inhabilitación del terreno de juego de uno a tres encuentros, además, de las sanciones que de forma individual sean de aplicación, en su grado máximo.

**C.4.1.3.5.3.** Los **daños ocasionados en las Instalaciones Deportivas** y otros lugares del contexto de los Juegos Deportivos Municipales, así como el **mobiliario y enseres** de los mismos, **serán evaluados y deberán ser reparados por los responsables de las entidades infractoras**, con independencia de la sanción impuesta, por el Comité de Seguimiento, en función de la gravedad de los hechos ocurridos. En caso contrario, las entidades y las personas responsables de los daños, podrán ser sancionados/as con la **expulsión del programa e inhabilitación de participar** en las siguientes ediciones de los Juegos Deportivos Municipales, remitiendo el expediente a Asesoría Jurídica para su reclamación por vía judicial.

### C.5. PROCEDIMIENTOS DE RECLAMACIÓN.

#### C.5.1. RECLAMACIONES.

**C.5.1.1.** Cualquier equipo o entidad tiene derecho a presentar **reclamaciones sobre los incidentes** que se produzcan en un determinado encuentro, siguiendo el procedimiento:

- 1. Solicitar que el/la árbitro/a lo haga constar en acta.**
- 2. Presentar escrito razonado de los hechos, a través del correo de juegosdeportivos@granada.org aportando cuantos datos considere oportunos. En el escrito nunca figurarán juicios de valor o calificaciones hacia el/la árbitro/a o equipo contrario.**
- 3. Cada reclamación irá acompañada de un depósito de 19,00 €, que será devuelto en el caso de proceder la reclamación, no siendo reintegrable en el caso de no proceder la misma.**

**C.5.1.2.** El escrito deberá enviarse **antes de las 14.00 horas del martes** posterior a la celebración del encuentro ante el Comité de Seguimiento. Pasado dicho plazo el Comité no admitirá la reclamación. Si se trata de encuentros que se celebran en días consecutivos, estos plazos podrán ser alterados, estableciéndose los que procedan.

**C.5.1.3.** Los fallos del Comité de Seguimiento serán publicados en la web de la Concejalía de Deportes, el miércoles posterior a cada jornada.

**C.5.1.4.** Contra los fallos del Comité de Seguimiento, en un plazo de cinco días después de la publicación del Acta, entendiéndose este hasta las 14.00 horas del siguiente martes, podrá interponerse ante el mismo **recurso extraordinario de revisión**, cuando con posterioridad al acuerdo, sean conocidos nuevos hechos o elementos de prueba que no pudieran serlo en el momento de ser adoptado. Cada recurso irá acompañado de un **depósito de 19,00 €**, que será devuelto en el caso de proceder el mismo, no siendo reintegrable en caso contrario.

#### C.5.2. RECURSOS AL COMITÉ DE APELACIÓN.

**C.5.2.1.** Cualquier equipo en segunda instancia, tiene derecho a **recurrir** contra los **acuerdos** del Comité de Competición, por el procedimiento siguiente:

- 1. Mandar el recurso dirigido al Comité de Apelación, en el impreso correspondiente, dentro de los cinco días siguientes a la publicación del fallo del Comité de Competición, entendiéndose este hasta las 14.00 horas del siguiente martes.**
- 2. Acompañarlo con los datos y comprobantes que pudieran ser objeto de atenuante en la sanción anterior.**

3. Cada recurso irá acompañado de un depósito de 19,00 €, que será devuelto en el caso de proceder, no siendo reintegrable en el caso de no proceder el mismo.

## D) NORMAS TÉCNICAS ESPECÍFICAS.

### D.1. BALONCESTO.

#### D.1.1. Baby Basket (Categoría Pre-benjamín )

**D.1.1.1. Equipos:** Cada equipo estará integrado por un mínimo de 4 jugadoras y un máximo de 15, pudiendo aceptar algún jugador más en el triptico previa solicitud al Comité de Seguimiento.

**D.1.1.2. Duración de los encuentros:** Disputarán **cuatro periodos** de doce minutos, divididos en **dos** tiempos. Entre periodos habrá un descanso de **un** minuto y entre tiempos el descanso será de **cinco** minutos. Todos los periodos serán a **reloj corrido**. **El tiempo no se parará en ningún caso, salvo fuerza de causa mayor o por cualquier circunstancia que estime el/la árbitro/a.**

**D.1.1.3. Desarrollo de los encuentros:** El encuentro se desarrollará en formato 4 x 4 en todo el campo. Siempre deberán permanecer en pista 4 jugadores.

**D.1.1.4. Sustituciones:** Se permitirán cambios en todos lo cuartos. Tienen que jugar todos los jugadores 2 cuartos como mínimo.

**D.1.1.5. Faltas:** Todas las faltas que se produzcan en **campo delantero** serán de tiro (se acercará el tiro libre). En todas las faltas que se produzcan en **campo trasero**, se sacará de fondo o banda en pista trasera.

**D.1.1.6. Defensas:** Defensa todo el campo, el árbitro podrá determinar si la superioridad es grande que un equipo espere en medio campo.

**D.1.1.7. Marcador:** NO hay acta ni marcador, por lo que no habrá resultados.

#### D.1.2. Mini Basket (Categorías benjamín y alevín):

**D.1.2.1. Equipos:** Cada equipo estará integrado por un **mínimo de 8** jugadores/as, que deberán recogerse en acta. Si los equipos presentan 5, 6 ó 7 jugadores/as, el encuentro se disputará y el/la árbitro/a hará constar esta circunstancia al dorso del acta, para conocimiento del Comité de Seguimiento y posterior sanción de acuerdo al régimen disciplinario.

**D.1.2.2. Empates y clasificación:** El empate **no** será un resultado válido en estas categorías.

1. Si al final del encuentro, el resultado es de empate, se jugará un periodo extra de cinco minutos (a reloj parado), a fin de determinar el equipo ganador. Si después de este periodo persiste el empate, se jugarán sucesivamente períodos de cinco minutos hasta que uno de los dos equipos gane.

2. En las modalidades por puntos la clasificación se elaborará con arreglo a los obtenidos por cada uno de los equipos participantes, a razón de 2 puntos por encuentro ganado y 1 por encuentro perdido.

**D.1.2.3. Duración de los encuentros:** Disputarán **cuatro periodos** de **diez** minutos, divididos en **dos** tiempos. Entre periodos habrá un descanso de **un** minuto y entre tiempos el descanso será de **cinco** minutos. Los **tres** primeros periodos, serán a **reloj corrido**, parando el cronómetro los **dos últimos minutos, tiempos muertos, tiros libres y por cualquier circunstancia que estime el/la árbitro/a**, el **cuarto** periodo será completamente a **reloj parado**.

**D.1.2.4. Tiempos muertos:** Cada equipo dispondrá de **dos** tiempos muertos, en el primer y segundo periodo, no siendo acumulables y de **tres** tiempos muertos en el tercer y cuarto periodo, no siendo acumulables. Es decir, se podrá pedir un tiempo muerto por periodo y en el último dos tiempos muertos, en los que se parará el cronómetro. Si hay prórroga cada equipo dispondrá de un tiempo muerto extra.

**D.1.2.5. Sustituciones:** Durante los 3 primeros periodos, todos los jugadores/as inscritos en el acta, deberán estar en la pista **al menos un periodo completo y como máximo en dos periodos.**

1. Si en el primer, segundo o tercer periodo llega el caso, que un equipo no dispone de jugadores/as suficientes, para efectuar la sustitución de un/a jugador/a lesionado/a o descalificado/a, de manera que todos/as los/as jugadores/as puedan descansar un periodo entero, el encuentro se continuará y se efectuará cualquier sustitución a fin de que siempre haya cinco jugadores/as en el terreno de juego. El/la árbitro/a hará constar ésta circunstancia en el dorso del acta del encuentro, no suponiendo la pérdida del encuentro en aquellos equipos que presenten 8 jugadores/as.
2. No está permitido, durante los tres primeros periodos realizar sustituciones, excepto para cambiar a un/a jugador/a lesionado/a, para cambiar a un/a jugador/a que ha cometido la 5ª falta personal ó para cambiar a un/a jugador/a que ha sido descalificado/a.
3. Un/a jugador/a que haya sido sustituido/a por lesión durante alguno de los 3 primeros periodos, no podrá volver a intervenir en el periodo en el que fue sustituido/a, y a ambos/as jugadores/as les contará como periodo jugado. Se considera que un/a jugador/a ha participado en un periodo cuando lo haya hecho aunque solo fuera durante un periodo de tiempo mínimo.
4. En el 4º periodo y sus posibles prórrogas, están permitidas las sustituciones.

**D.1.2.6. Defensas:** Cualquier defensa zonal de medio campo se considerará defensa ilegal y se sancionará con una falta técnica al entrenador/a del equipo que la cometa. La decisión sobre qué defensa se utiliza es competencia de los/as árbitros/as del encuentro. Será legal la defensa individual a toda pista, en función del marcador que se esté dando entre ambos equipos.

**D.1.2.7. Marcador:** Se cerrará el acta con diferencia igual o superior a 30 puntos, no pudiendo presionar toda la pista el equipo que cierra el acta. En el acta se dejarán de anotar los puntos, pero los demás apartados faltas, cambios, etc., seguirán funcionando igual. Desde el momento que se cierre el acta, el encuentro se disputará a reloj corrido, independientemente del periodo donde se haya producido.

### **D.1.3. Pasarela (Categoría infantil):**

**D.1.3.1. Equipos:** Cada equipo estará integrado por un mínimo de 8 jugadores/as, que deberán recogerse en acta. Si los equipos presentan 5, 6 ó 7 jugadores/as, el partido se disputará y el/la árbitro/a hará constar esta circunstancia al dorso del acta, para conocimiento del Comité de Seguimiento y posterior sanción de acuerdo al régimen disciplinario.

**D.1.3.2. Duración de los encuentros:** Disputarán cuatro periodos de diez minutos, divididos en dos tiempos. Entre periodos habrá un descanso de un minuto y entre tiempos el descanso será de cinco minutos. Los tres primeros periodos, serán a reloj corrido, parando el cronómetro los dos últimos minutos, tiempos muertos, tiros libres y por cualquier circunstancia que estime el/la árbitro/a, el cuarto periodo será completamente a reloj parado.

**D.1.3.3. Tiempos muertos:** Cada equipo dispondrá de dos tiempos muertos, en el primer y segundo periodo, no siendo acumulables y de tres tiempos muertos en el tercer y cuarto periodo, no siendo acumulables. Es decir, se podrá pedir un tiempo muerto por periodo y en el último dos tiempos muertos, en los que se parará el cronómetro. Si hay prórroga cada equipo dispondrá de un tiempo muerto extra.

**D.1.3.4. Empates y clasificación:**

1. Si al final del encuentro, el resultado es de empate, se jugará un periodo extra de cinco minutos a fin de determinar el equipo ganador. Si después de este periodo persiste el empate, se jugarán sucesivamente períodos de cinco minutos hasta que uno de los dos equipos gane.
2. En las modalidades por puntos la clasificación se elaborará con arreglo a los obtenidos por cada uno de los equipos participantes, a razón de 2 puntos por encuentro ganado y 1 por encuentro perdido.
3. Si dos equipos están empatados en esta clasificación, se tendrá en cuenta el resultado/s del encuentro/s entre los dos equipos implicados para determinar su posición. En caso de que el total de puntos marcados y recibidos en



los encuentros entre los dos equipos sean los mismos, la clasificación se determinará mediante el promedio de cestos de cada equipo en todos los encuentros que han jugado en su grupo.

4. Si en la clasificación hay un empate de más de dos equipos, se establecerá una segunda clasificación en la que solo se tendrán en cuenta únicamente los resultados de los encuentros disputados entre los equipos empatados. Si después de esta segunda clasificación todavía hay equipos empatados, se utilizarán el promedio de cestos, teniendo solo en cuenta los resultados de los encuentros disputados entre estos equipos, para determinar sus posiciones. Si todavía quedan equipos empatados, su clasificación se determinará utilizando el promedio de cestos de todos los encuentros que han disputado estos equipos en su grupo.

**D.1.3.5. Sustituciones:** Durante los 3 primeros periodos, todos los jugadores/as inscritos en el acta, deberán estar en la pista **al menos un periodo completo y como máximo en dos periodos**.

1. Si en el primer, segundo o tercer periodo llega el caso, que un equipo no dispone de jugadores/as suficientes, para efectuar la sustitución de un/a jugador/a lesionado/a o descalificado/a, de manera que todos/as los/as jugadores/as puedan descansar un periodo entero, el encuentro se continuará y se efectuará cualquier sustitución a fin de que siempre haya cinco jugadores/as en el terreno de juego. El/la árbitro/a hará constar ésta circunstancia en el dorso del acta del encuentro, no suponiendo la pérdida del encuentro en aquellos equipos que presenten 8 jugadores/as.

2. No está permitido, durante los tres primeros periodos realizar sustituciones, excepto para cambiar a un/a jugador/a lesionado/a, para cambiar a un/a jugador/a que ha cometido la 5ª falta personal ó para cambiar a un/a jugador/a que ha sido descalificado/a.

3. Un/a jugador/a que haya sido sustituido/a por lesión durante alguno de los 3 primeros periodos, no podrá volver a intervenir en el periodo en el que fue sustituido/a, y a ambos/as jugadores/as les contará como periodo jugado. Se considera que un/a jugador/a ha participado en un periodo cuando lo haya hecho aunque solo fuera durante un periodo de tiempo mínimo.

4. En el 4º periodo y sus posibles prórrogas, están permitidas las sustituciones.

**D.1.3.6. Defensas:** Cualquier defensa zonal de medio campo se considerará defensa ilegal y se sancionará con una falta técnica al entrenador/a del equipo que la cometa. La decisión sobre qué defensa se utiliza es competencia de los/as árbitros/as del encuentro. Será legal la defensa individual a toda pista, en función del marcador que se esté dando entre ambos equipos.

**D.1.3.7. Marcador:** Se cerrará el acta con diferencia igual o superior a 50 puntos, no pudiendo presionar toda la pista el equipo que cierra el acta. En el acta se dejarán de anotar los puntos, pero los demás apartados faltas, cambios, etc., seguirán funcionando igual. Desde el momento que se cierre el acta, el encuentro se disputará a reloj corrido, independientemente del periodo donde se haya producido.

#### **D.1.4. Baloncesto (Resto de categorías):**

**D.1.4.1. Clasificación:** En las modalidades por puntos la clasificación se elaborará con arreglo a los obtenidos por cada uno de los participantes a razón de **2** puntos por partido ganado y **1** por partido perdido.

1. En baloncesto cuando un equipo sea sancionado con la pérdida del encuentro por cualquier motivo el resultado final será de 2-0, independientemente de las sanciones que correspondan.

2. Si dos equipos están empatados en esta clasificación, se tendrá en cuenta el resultado/s del partido/s entre los dos equipos implicados para determinar su posición.

3. En caso de que el total de puntos marcados y recibidos en los partidos entre los dos equipos sean los mismos, la clasificación se determinará mediante el promedio de cestos de cada equipo en todos los partidos que han jugado en su grupo.

4. Si en la clasificación hay un empate de más de dos equipos, se establecerá una segunda clasificación en la que solo se tendrán en cuenta únicamente los resultados de los partidos disputados entre los equipos empatados. Si

después de esta segunda clasificación todavía hay equipos empatados, se utilizarán el promedio de cestos, teniendo solo en cuenta los resultados de los partidos disputados entre estos equipos, para determinar sus posiciones. Si todavía quedan equipos empatados, su clasificación se determinará utilizando el promedio de cestos de todos los partidos que han disputado estos equipos en su grupo.

**D.1.4.2. Duración de los encuentros:** Disputarán cuatro periodos de diez minutos, divididos en dos tiempos. Entre periodos habrá un descanso de un minuto y entre tiempos el descanso será de cinco minutos. Los tres primeros periodos, serán a reloj corrido, parando el cronómetro únicamente los dos últimos minutos, tiempos muertos, tiros libres y por cualquier circunstancia que estime el/la árbitro/a, el cuarto periodo será completamente a reloj parado.

**D.1.4.3. Tiempos muertos:** Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por periodo, en los que se parará el cronómetro.

## **D.2. FÚTBOL SALA.**

### **D.2.1. Mini Fútbol Sala (Categorías pre-benjamín, benjamín y alevín):**

**D.2.1.1. Equipos:** Cada equipo estará integrado por un mínimo de 8 jugadores/as que deberán recogerse en acta. Si los equipos presentan 5, 6 ó 7 jugadores/as, el partido se disputará y el/la árbitro/a hará constar esta circunstancia al dorso del acta, para conocimiento del Comité de Seguimiento y posterior sanción de acuerdo al régimen disciplinario.

**D.2.1.2. Duración de los encuentros:** Disputarán cuatro periodos de diez minutos, divididos en dos tiempos. Entre periodos habrá un descanso de un minuto y entre tiempos el descanso será de cinco minutos. Los cuatro periodos, serán a reloj corrido, parando el cronómetro únicamente el último minuto, tiempos muertos y por cualquier circunstancia que estime el/la árbitro/a.

**D.2.1.3. Tiempos muertos:** Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por periodo, en los que se parará el cronómetro.

**D.2.1.4. Sustituciones:** Durante los 3 primeros periodos, todos los jugadores/as inscritos en el acta, deberán estar en la pista al menos un periodo completo y como máximo en dos periodos.

1. Si en el primer, segundo o tercer periodo llega el caso, que un equipo no dispone de jugadores/as suficientes, para efectuar la sustitución de un/a jugador/a lesionado/a o descalificado/a, de manera que todos/as los/as jugadores/as puedan descansar un periodo entero, el encuentro se continuará y se efectuará cualquier sustitución a fin de que siempre haya cinco jugadores/as en el terreno de juego. El/la árbitro/a hará constar ésta circunstancia en el dorso del acta del encuentro, no suponiendo la pérdida del encuentro en aquellos equipos que presenten 8 jugadores/as.

2. No está permitido, durante los tres primeros periodos realizar sustituciones, excepto para cambiar a un/a jugador/a lesionado/a, ó para cambiar a un/a jugador/a que ha sido descalificado/a.

3. Un/a jugador/a que haya sido sustituido/a por lesión durante alguno de los 3 primeros periodos, no podrá volver a intervenir en el periodo en el que fue sustituido/a, y a ambos/as jugadores/as les contará como periodo jugado. Se considera que un/a jugador/a ha participado en un periodo cuando lo haya hecho aunque solo fuera durante un periodo de tiempo mínimo.

4. En el 4º periodo, están permitidas las sustituciones.

**D.1.1.5. Marcador y defensa:** Se cerrará el acta con diferencia igual o superior a **7 goles**, no pudiendo **presionar toda la pista**, el equipo que cierra el acta. En el acta se dejarán de anotar los goles, pero los demás apartados faltas, cambios, etc., seguirán funcionando igual. Desde el momento que se cierre el acta, el encuentro se disputará a reloj corrido, independientemente del periodo donde se haya producido.

**D.2.1.6. Puntuación y clasificaciones:** En las modalidades por puntos la clasificación se elaborará con arreglo a los obtenidos por cada uno de los participantes a razón de **3 puntos** por partido ganado, **1 punto** por partido empatado y **0 puntos** por partido perdido.

1. En Fútbol Sala cuando un equipo sea sancionado con la pérdida del encuentro por cualquier motivo el resultado final será de 3-0, independientemente de las sanciones que correspondan.

2. Cuando dos o más equipos se encontraran empatados, la clasificación se determinará según los siguientes criterios:

A. Si un equipo no se ha presentado en algún encuentro, quedará detrás del que se haya presentado a todos.

B. Se tendrán en cuenta el resultado/s del partido/s entre los dos equipos implicados para determinar su posición.

C. Si en la clasificación hay un empate de más de dos equipos se establecerá una segunda clasificación en la que solo se tendrán en cuenta únicamente los resultados de los encuentros disputados entre los equipos empatados.

En ambos casos, la clasificación se determinará con la diferencia que resulta de la resta de tantos a favor y en contra de los resultados particulares.

D. Si la clasificación continúa con empate, se tendrán en cuenta los tantos a favor y en contra de la clasificación general.

3. En las Fases por sistema de eliminatoria, si al finalizar el tiempo reglamentario persistiera el empate entre los equipos, se procederá a la tanda de penaltis.

### D.2.2. Fútbol Sala (Resto de categorías):

**D.2.2.1. Equipos:** Cada equipo estará integrado por un mínimo de 5 jugadores/as que deberán recogerse en acta.

**D.2.2.2. Tiempo de juego:** Disputarán dos tiempos de veinte minutos, con un descanso de cinco minutos.

**D.2.2.3. Tiempos muertos:** Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por periodo, en los que se parará el cronómetro.

**D.2.2.4. Puntuación y clasificaciones:** En las modalidades por puntos la clasificación se elaborará con arreglo a los obtenidos por cada uno de los participantes a razón de 3 puntos por partido ganado, 1 punto por partido empatado y 0 puntos por partido perdido.

1. En Fútbol Sala cuando un equipo sea sancionado con la pérdida del encuentro por cualquier motivo el resultado final será de 3-0, independientemente de las sanciones que correspondan.

2. Cuando dos o más equipos se encontraran empatados, la clasificación se determinará según los siguientes criterios:

A. Si un equipo no se ha presentado en algún encuentro, quedará detrás del que se haya presentado a todos.

B. Se tendrán en cuenta el resultado/s del partido/s entre los dos equipos implicados para determinar su posición.

C. Si en la clasificación hay un empate de más de dos equipos se establecerá una segunda clasificación en la que solo se tendrán en cuenta únicamente los resultados de los encuentros disputados entre los equipos empatados.

En ambos casos, la clasificación se determinará con la diferencia que resulta de la resta de tantos a favor y en contra de los resultados particulares.

**D.** Si la clasificación continúa con empate, se tendrán en cuenta los tantos a favor y en contra de la clasificación general.

**3.** En las Fases por sistema de eliminatoria, si al finalizar el tiempo reglamentario persistiera el empate entre los equipos, se procederá a la tanda de penaltis.

## **D.3. VOLEIBOL.**

### **D.3.1. Voleibol:**

**D.3.1.1.** Equipos: Cada equipo estará integrado por un mínimo de 6 jugadores/as y un máximo de 12 que deberán recogerse en acta.

**D.3.1.2.** Sistema de juego, dimensiones del terreno y altura de la red: Esta categoría se jugará con la modalidad 6x6 jugadores/as. El terreno de juego será un rectángulo formado por 9 metros de ancho y 18 metros de largo dividido, por la red en dos cuadrados de 9x9 metros y a la altura que recoge el reglamento para cada categoría.

**D.3.1.3.** Desarrollo de los encuentros: Se celebrará al mejor de cinco sets. El set decisivo, se jugará a "tie-break". Cada set se jugará a veinticinco puntos con diferencia de dos puntos y sin límite. Excepto el 5º y definitivo que se jugará a quince puntos y en el que para ganar deberá existir una diferencia de dos puntos.

**D.3.1.4.** Puntuación y clasificaciones: En las modalidades por puntos, la clasificación se hará con arreglo a los obtenidos por cada uno de los equipos contendientes, a razón de: 2 puntos partido ganado, y 1 punto partido perdido.

**1.** En voleibol cuando un equipo sea sancionado con la pérdida del encuentro por cualquier motivo el resultado final será de 3-0, (25-0), (25-0), (25-0), independientemente de las sanciones que correspondan.

**2.** En el caso de igualdad a puntos entre dos o más equipos, la clasificación se hará de la siguiente manera:

**A.** Se tendrá en cuenta el coeficiente de todos los sets que hayan ganado y perdido.

**B.** Si persiste la igualdad, se tomará como base el coeficiente de todos los tantos a favor y en contra de todos los encuentros.

**C.** Si a pesar de todo, los equipos se encontraran igualados, se aplicarán los mismos criterios en los partidos que hayan jugado entre sí, para decidir la prioridad.

## **D.4. GIMNASIA.**

### **D.4.1. Gimnasia Rítmica:**

#### **D.4.1.1. Categorías:**

Las categorías para conjuntos e individual serán establecidas según el Reglamento Técnico de cada modalidad deportiva, siendo el criterio DETERMINADO el siguiente:

<b>CATEGORÍAS</b>	<b>Años</b>
Mini- Benjamín	2017 y 2018
Pre-Benjamín	2015 y 2016
Benjamín	2013 y 2014
Alevín	2011 y 2012
Infantil	2009 y 2010
Cadete	2007 y 2008
Sénior	2006 y anter.

**D.4.1.2. Niveles** En los Juegos Deportivos Municipales, en la modalidad deportiva de Gimnasia Rítmica, se determinan los siguientes niveles:

1. NIVEL 1: Gimnastas de iniciación con un nivel básico, que entrenan 2 horas a lo largo de la semana, pero que llevan varios años practicando esta modalidad deportiva, pero sin alcanzar el NIVEL FEDERADO (por el poco tiempo en el entrenamiento, grupos de origen muy numerosos, espacios reducidos, centros de enseñanza, etc...).
2. NIVEL 2: Nivel de iniciación básico en su primer año, con una o dos horas como máximo de entrenamiento a lo largo de la semana.

**D.4.1.3. Modalidades** se determinan las siguientes modalidades:

1. INDIVIDUAL.
2. DUOS/TRIOS. Orientado a gimnastas que nos se adaptan a ninguna otra modalidad, con el fin de dar cabida a todas las gimnastas.
3. CONJUNTOS.
4. GRUPOS: Gimnastas de iniciación en montajes numerosos tipo bailes, coreografías, exhibiciones. Podrán utilizar en un momento determinado del montaje (no más del 50 %) algún elemento (abanico, gasas, sombrero...) siempre y cuando vaya adaptado a la música y coreografía.

**D.4.1.4. Niveles y Progresión Pódium:**

**A.** En el NIVEL 2, se puede participar en las modalidades Individual, Duos/Tríos, Conjuntos y Grupos.

**B.** En el NIVEL 1, se puede participar en las modalidades Individual, Conjuntos y Grupos.

1. Un/a gimnasta sólo podrá participar en una modalidad.
2. Un/a gimnasta no podrá cambiar de nivel libremente durante una misma temporada.
3. Los/as gimnastas o conjuntos clasificados/as en los primeros puestos en la pasada temporada 2019, deben ascender a la categoría superior, por el bien de la progresión de estos/as gimnastas y el resto de competidores/as.
4. Los/as gimnastas que el año pasado quedaron entre las últimas posiciones en la final de promesas de Andalucía y crean oportuno el descenso a nivel 1, deberán consultarlo primero y tener la aprobación de la Comisión Granadina.
5. Los/as jueces podrán tomar la decisión de subir a un/a gimnastas/conjunto de nivel en cualquier momento, motivo por el cual, se determinan los mismos aparatos en ambos niveles y poder adecuar a cada gimnasta en su nivel
6. Los/as gimnastas podrán subir de categoría, pero sólo y exclusivamente el cambio se podrá hacer con la categoría inmediatamente superior.
7. Jamás se podrá bajar de categoría.
8. En el caso de no contar con la participación como mínimo de 3 participantes por cada categoría y nivel, se unirán para la competición el nivel 1 y nivel 2 (cuyas exigencias técnicas que se tendrán en cuenta serán las de nivel 1).
9. Los/as monitores/as deben estar formados y actualizados, para el buen funcionamiento de de la competición y el adecuado trabajo de la disciplina de Gimnasia Rítmica.
10. Las exigencias técnicas estarán regidas por el nuevo Código de puntuación
- 11.. Se permiten las músicas con voz en todas las modalidades.

**D.4.1.5. Fechas y lugar de celebración:**

Se llevarán a cabo dos jornadas.

Las fechas y lugar se propondrán según el resto de eventos de la temporada y programación de la instalación deportiva.

Se ruega cumplir los plazos para la correcta organización de la actividad y se sigan las instrucciones para rellenar correctamente la inscripción, no se aceptarán inscripciones fuera de plazo o con la falta de alguno de los requisitos.

**D.4.1.6. (B.3.3.2.C.G.P.) Inscripciones.** Para realizar las inscripciones a través de **Internet**, se deberán seguir las instrucciones que aparecerán en la **Oficina Electrónica** de los Juegos Deportivos Municipales, en web de la Concejalía de Deportes, procedimiento **“Inscripción”**, que se encuentra dentro del directorio, Juegos Deportivos Municipales y subdirectorío, **“Sólo para Entidades”**. Previamente, se deberá contactar con el personal de la **Oficina Técnica** de los Juegos Deportivos, para que les sean proporcionadas las **claves y contraseñas** que le permitan acceder al **proceso de inscripción**.

Las inscripciones se enviarán al correo [campeonatosgranada@gmail.com](mailto:campeonatosgranada@gmail.com)  
Músicas en MP· a [musicaspromesas@gmail.com](mailto:musicaspromesas@gmail.com)  
Se establecerá número máximo de inscripciones por categoría y modalidad.

**D.4.1.7. (B.4.1.3.C.G.P.) Listado Oficial de Participación, carné de usuario/a deportivo y documentos acreditativos.**

**B.4.1.3.1. El Listado Oficial de Participación** debidamente tramitado por la Oficina Técnica de los Juegos, junto con el **original del D.N.I., Pasaporte y/o Permiso de Conducir, serán los únicos documentos** por los que se faculta a jugadores/as, entrenadores/as y delegados/as para intervenir en la actividad, **no siendo válido ningún otro tipo de documentación**. En cada listado, vendrán expresados todos los datos necesarios, tanto personales, como de la **modalidad deportiva** en que se participa y **categoría** a la que corresponde.

**B.4.1.3.3.** No se podrá tramitar el alta de un/a participante, sin estar en posesión del D.N.I. o documento acreditativo que exija la Federación Andaluza de Gimnasia.

**D.4.1.8. (B.4.1.4.C.G.P.) Tramitación.**

**B.4.1.4.1.** Para poder tramitar su inscripción y disponer del **Listado Oficial de Participación** de los Juegos, se deberán **cumplimentar** todos los campos y documentos indicados en el proceso, en la Oficina Electrónica y **entregar** en la Oficina Técnica la siguiente documentación:

1. JUSTIFICANTE DEL INGRESO con las cantidades correspondientes (CARTA DE PAGO).
2. IDENTIFICACIÓN DEL USUARIO, Libro de Familia, D.N.I./Pasaporte, según corresponda.
3. DOCUMENTO DE DECLARACIÓN PATERNA, para las categorías Pre-benjamín, Benjamín, Alevín, Infantil y Cadete, de no padecer enfermedad o defecto físico que le impida la práctica deportiva.
4. CERTIFICADO DE DELITOS DE NATURALEZA SEXUAL, para Delegados, Entrenadores y Responsables de equipos. El artículo 13.5 de la Ley Orgánica 1/1996, de 15 de enero de Protección Jurídica del Menor, en la nueva redacción introducida por la Ley 26/2015, de 28 de Julio, de modificación del sistema de protección a la infancia y a la adolescencia, establece “Será requisito para el acceso y ejercicio a las profesiones, oficios y actividades que impliquen contacto habitual con menores, el no haber sido condenado por sentencia firme por algún delito contra la libertad e indemnidad sexual, que incluye la agresión y abuso sexual, acoso sexual, exhibicionismo y provocación sexual, prostitución y explotación sexual y corrupción de menores, así como por trata de seres humanos. A tal efecto, quien pretenda el acceso a tales profesiones, oficios o actividades deberá acreditar esta circunstancia mediante la aportación de una certificación negativa del Registro Central de delinquentes sexuales.”

**Remitir toda ésta documentación a la Oficina Técnica de los Juegos.**

**D.4.1.9. Normas específicas:**

INDIVIDUAL NIVEL 1 y 2	Tiempo	P. Técnico
Mini-Benjamín	1,00 - 1,15	Manos Libres
Pre-Benjamín	1,00 - 1,15	Manos Libres
Benjamín	1,00 - 1,15	Manos Libres



Alevín	1,15 – 1,30	Manos Libres
Infantil	1,15 – 1,30	Cuerda
Cadete	1,15 – 1,30	Aro
Sénior	1,15 – 1,30	Cinta

CONJUNTOS NIVEL 1 y 2	Tiempo	Nº DE G.	P. Técnico
Mini- Benjamín	1,45 – 2,00	4 a 7	Manos Libres
Pre-Benjamín	1,45 – 2,00	4 a 7	Manos Libres
Benjamín	1,45 – 2,00	4 a 7	Manos Libres
Alevín	1,45 – 2,00	4 a 7	Manos Libres
Infantil	2,15 – 2,30	4 a 7	Pelota
Cadete	2,15 – 2,30	4 a 7	Aros
Sénior	2,15 – 2,30	4 a 7	3 Aros 2 Pelotas, en caso impar el aparato mayoritario será el aro.

GRUPOS NIVEL 1 y 2	Tiempo	Nº DE G.	P. Técnico
MINI-HAPPY (Mini-Benjamín) (2017, 2016 y 2015)	1,45 – 2,00	Min. 8 -Máx. 12	Manos Libres
HAPPY (Pre-Benjamín-Benjamín)	1,45 – 2,00	Min. 8 -Máx. 12	Manos Libres
SMILE (Alevín- Infantil)	2,00 – 2,30	Min. 8 -Máx. 12	Manos Libres
STAR (Cadete-Sénior)	2,00 – 2,30	Min. 8 -Máx. 12	Manos Libres

DUOS/TRIOS NIVEL 1 y 2	Tiempo	P. Técnico
MINI-HAPPY (Mini-Benjamín) (2017, 2016 y 2015)	1,15 – 1,30	Manos Libres
HAPPY (Pre-Benjamín-Benjamín)	1,15 – 1,30	Manos Libres
SMILE (Alevín- Infantil)	1,30 – 1,45	Pelota
STAR (Cadete-Sénior)	1,30 – 1,45	Aros

#### D.4.1.10. Exigencias Técnicas:

INDIVIDUAL NIVEL 1					
CATEGORÍAS	Dificultad Corporal BD	Combinación de pasos de Danza S	Elementos dinámicos con rotación y lanzamiento-R	Maestría AD	VALOR MAX D
Mini-Benjamín M.L.	3 BD - 1 BD de cada GCO Valor BD max :0.10 (A)=0.30 MAX-D1: 0.90	Min. 1 Máx. 2			0.90
Pre-Benjamín M.L.	3 BD - 1 BD de cada GCO Valor BD max: 0.10 (A)=0.30 MAX-D1: 0.90	Min. 1 Máx. 2			0,90
Benjamín M.L.	4 BD - 1 BD de cada GCO (resto a elección) Valor BD max: 0.10 (A)=0.40 MAX-D1: 1.30	Min. 1 Máx. 3			1,30
Alevín M.L.	6 BD - 1 BD de cada GCO (resto a elección) Valor BD max: 0.20 (A,B)=1.20 MAX-D1: 2.40	Min. 1 Máx. 4			2,40

Infantil CUERDA	6 BD - 1 BD de cada GCO (resto a elección) Valor BD max: 0.20 (A,B) MAX-BD: 1.20	Min. 1	Máx.:1		2,70
Cadete-ARO Senior-CINTA	6 BD - 1 BD de cada GCO (resto a elección) Valor BD max: 0.30 (A,B,C) MAX-BD: 1.80	Min. 1	Máx.:1		3,50

INDIVIDUAL NIVEL 2					
CATEGORÍAS	Dificultad	Combinación de pasos de Danza	de Elementos dinámicos con rotación y lanzamiento	Maestría AD	VALOR MÁXIMO DIFICULTAD
Mini-Benjamín M.L.	3 BD - 1 BD de cada GCO Valor BD max :0.10 (A)=0.30 MAX-D1: 0.90	Min. 1 Máx. 2			0.90
Pre-Benjamín M.L.	3 BD - 1 BD de cada GCO Valor BD max: 0.10 (A)=0.30 MAX-D1: 0.90	Min. 1 Máx. 2			0,90
Benjamín M.L.	4 BD - 1 BD de cada GCO (resto a elección) Valor BD max: 0.10 (A)=0.40 MAX-D1: 1.30	Min. 1 Máx. 3			1,30
Alevín M.L.	5 BD - 1 BD de cada GCO (resto a elección) Valor BD max: 0.20 (A,B)=1.00 MAX-D1: 1.90	Min. 1 Máx. 4			1,90
Infantil CUERDA	6 BD - 1 BD de cada GCO (resto a elección) Valor BD max: 0.20 (A,B) MAX-BD: 1.20	Min. 1	Máx.:1		2,60
Cadete-ARO Senior-CINTA	6 BD - 1 BD de cada GCO (resto a elección) Valor BD max: 0.20 (A,B) MAX-BD: 1.20	Min. 1	Máx.:1		3,00

CONJUNTOS - NIVEL 1						
CATEGORÍAS	DIFICULTAD CON Y SIN INTERCAMBIO		PASOS DE DANZA	ELEMENTOS CON COLABORACIÓN ENTRE GIMNASTAS CON Y SIN ROTACIÓN DEL CUERPO	VALOR MÁXIMO DIFICULTAD	
Mini- Benjamín Manos Libres	3 BD	A	1 BD. de cada GCO	Min. 1	Colaboraciones C, CR y Máximo 1-CRR	1,80
			MAX-D1 = 0.60 PUNTOS			
Pre-Benjamín Libres	Manos 3 BD	A	1 BD. de cada GCO	Min. 1	Colaboraciones C, CR y Máximo 2-CRR.	1,80
			MAX-D1=0.60 PUNTOS			
Benjamín Libres	Manos 4 BD	A	1 BD. de cada GCO (Resto a elección)	Min. 1	Colaboraciones con y sin rotación del cuerpo	2,00
			MAX-D1 = 0.70 PUNTOS			
Alevín Libres	Manos 5 BD	A,B	1 BD. de cada GCO (Resto a elección)	Min. 1	Colaboraciones con y sin rotación del cuerpo	3,00
			MAX-D1 = 1.30 PUNTOS			
Infantil	PELOTAS 3 BD 2 ED	A,B,C	1 BD. de cada GCO y 2 intercambios	Min. 1		3,70
			MAX-BD+ED=1,20			

Cadete AROS	3 BD 2 ED	A,B,C	1 BD. de cada GCO y 2 intercambios	Min. 1		3,80
			MAX-BD+ED=1,50			
Sénior 2 PELOTAS/3 AROS	3 BD 2 ED	A,B,C	1 BD. de cada GCO y 2 intercambios	Min. 1		4,00
			MAX-BD+ED=1,50			


## CONJUNTOS - NIVEL 2

CATEGORÍAS	DIFICULTAD CON Y SIN INTERCAMBIO		COMBINACIÓN DE PASOS DE DANZA	ELEMENTOS CON COLABORACIÓN ENTRE GIMNASTAS CON Y SIN ROTACIÓN DEL CUERPO	VALOR MÁXIMO DIFICULTAD	
Mini- Benjamín Manos Libres	3 BD	A	1 BD. de cada GCO	Min. 1	Colaboraciones C, CR	1,40
			MAX-D1 = 0.60 PUNTOS			
Pre-Benjamín Manos Libres	3 BD	A	1 BD. de cada GCO	Min. 1	Colaboraciones C, CR y Máximo 1-CRR.	1,50
			MAX-D1 = 0.60 PUNTOS			
Benjamín Manos Libres	4 BD	A	1 BD. de cada GCO (Resto a elección)	Min. 1	Colaboraciones C, CR y Máximo 1-CRR.	1,80
			MAX-D1 = 0.70 PUNTOS			
Alevín Manos Libres	4 BD.	A	1 BD. de cada GCO (Resto a elección)	Min. 1	Colaboraciones con y sin rotación del cuerpo*	2,00
			MAX-D1 = 0.70 PUNTOS			
Infantil PELOTAS	3 BD 1 ED	A,B	1 BD. de cada GCO (+ 1 a elección) y 1 intercambio	Min. 1		3,00
			MAX-BD+ED = 1.0			
Cadete AROS	3 BD 2 ED	A,B	1 BD. de cada GCO y 2 intercambio	Min. 1		3,40
			MAX-BD+ED = 1.0			
Sénior 2 PELOTAS/3 AROS	3 BD 2 ED	A,B	1 BD. de cada GCO y 2 intercambio	Min. 1		3,60
			MAX-BD+ED = 1.0			

## GRUPOS NIVEL 1 y 2

CATEGORÍAS	DIFICULTAD CON Y SIN INTERCAMBIO		COMBINACIÓN DE PASOS DE DANZA	ELEMENTOS CON COLABORACIÓN ENTRE GIMNASTAS CON Y SIN ROTACIÓN DEL CUERPO	PIRÁMIDES	VALOR MÁXIMO DIFICULTAD	
MINI HAPPY HAPPY MANOS LIBRES	3 BD	A	1 BD. de cada GCO	Min. 1	Colaboraciones C, CR, 2 CRR máximo	Min.1 – Máx. 3	3,00
			MAX-D1 = 0.60				
SMILE MANOS LIBRES	4 BD	A	1 BD. de cada GCO	Min. 2	Colaboraciones C, CR, 2 CRR máximo	Min.2 – Máx. 3	4,00
			MAX-D1 = 1.00				

STAR MANOS LIBRES	6 BD	A,B	2 BD. de cada GCO	Min. 2	Colaboraciones C, CR, 2 CRR máximo.	Min.1 – Máx. 3	5,40
			MAX-D1 = 1.80		MAX-D3 = 3.60		

NOTA: El valor de las PIRÁMIDES, es de 0,40, su símbolo es ,  (toda formación en la cual participen todos/as los/as gimnastas realizando una pirámide, o realizando el rol más arriesgado y terminen en alguna posición, parada en esa posición no más de 4").

DUOS/TRIOS - NIVEL 2							
CATEGORÍAS	DIFICULTAD CON Y SIN INTERCAMBIO			COMBINACIÓN DE PASOS DE DANZA	ELEMENTOS CON COLABORACIÓN ENTRE GIMNASTAS CON Y SIN ROTACIÓN DEL CUERPO		VALOR MÁXIMO DIFICULTAD
MINI HAPPY HAPPY MANOS LIBRES	3 BD	A	1 BD. de cada GCO	Min. 1	Colaboraciones C, CR,	2 CRR máximo	1,80
			MAX-D1 = 0.60		MAX-D3 = 1.20		
SMILE PELOTAS	4 BD 1 ED	A,B	1 BD. de cada GCO (otra a elección) y 1 intercambio	Min. 1	Colaboraciones C, CR,	2 CRR máximo	2,30
			MAX-D1 = 1.30		MAX-D3 = 2.00		
STAR AROS	3 BD 2 ED	A,B, C	1 BD. de cada GCO y 2 intercambio	Min. 1	Colaboraciones C, CR,	2 CRR máximo.	4,30
			MAX-D1 = 1.80		MAX-D3 = 2.50		

### VALOR DE LOS ELEMENTOS DE COLABORACIÓN PARA NIVELES 1-2 Y GRUPOS.

Ejercicios de Conjunto Manos Libres- Colaboraciones sin aparato				
Valor				Tipos de Colaboración
0.10	0.20	0.30	0.40	
				Colaboración: <ul style="list-style-type: none"> <li>Por las 5 gimnastas</li> <li>En subgrupos (pareja, trío, 4+1)</li> <li>Posible con "alzado" de una o varias gimnastas y/o con apoyo sobre las gimnastas</li> </ul>
	CR			Colaboración: <ul style="list-style-type: none"> <li>Un elemento dinámico de rotación del cuerpo</li> <li>Con la ayuda de la(s) compañera(s)/apoyo/"alzado" (esta opción no es exigida)</li> </ul>
		CRR 1-2 Gimnastas	CRR3 3 Gimnastas	Colaboración: <ul style="list-style-type: none"> <li>Un elemento dinámico con rotación del cuerpo</li> <li>Con paso por encima, debajo o a través de una o varias compañeras</li> <li>O, paso con apoyo sobre una o más compañeras</li> </ul>
Será imprescindible un cambio de formación para valorar dos colaboraciones consecutivas				

NOTA 1: Las pasadas serán válidas para los elementos de colaboración con riesgo corporal, siempre que hay una rotación de 360° de todo el cuerpo.

NOTA 2: Tanto los conjuntos como los grupos deben tener como mínimo 6 formaciones.

NOTA IMPORTANTE: Para las AD y las Colaboraciones se seguirán los mismos criterios que siga la FAG en los niveles de Promesas, precopa y Copa.

Granada, 15 de septiembre de 2021  
JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES